

¡El Éxito De La Tele!

DRAGON BALL

EDITORIAL VERTICE AÑO 1 N°1
ARGENTINA \$3.90

¡CON
HISTORIETA
COMPLETA Y
TODO SOBRE
LA SERIE!



LA LEYENDA
DE LAS ESFERAS
MÍSTICAS

¡SÚPER PÓSTER OBSEQUIO!

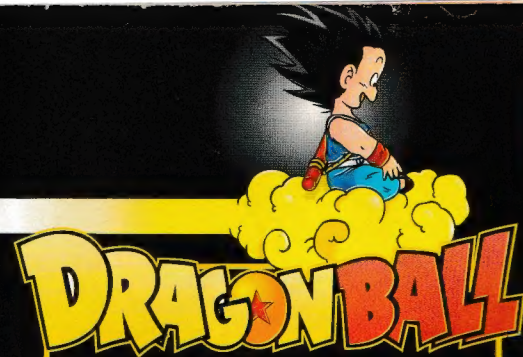
¡AMPLIÁ TU COSMO!

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

TODOS LOS
MESES JUNTO
A VOS!

BUSCALOS
EL 6 DE
JUNIO
EN TU
KIOSCO





ES UNA PUBLICACIÓN DE



EDITORIAL VÉRTICE S.R.L.

Lavalle 1994 5to Piso

Capital Federal, CP 1051

Tel.: 953-0604/954-2913

Director Responsable

Jorge Canay

Director Editorial

Juan Martín Larzábal

Director de

Producción Gráfica

Juan Alberto Borrini

Director de Arte

Atilio Millán

Publicidad

Pablo Rossotti

Secretaria

Administrativa

Susana Vago

Tráfico y Circulación

Gonzalo Tapia

Fotocromía:

Estudio Imagen SRL

Distribuidores

Capital Federal.

Distribimachi S.A.

Av. Independencia 2744

Capital Federal.

Interior

Districóndor S.A.

Av. Independencia 2744

Capital Federal.

Impresa en la

Argentina

en el mes de

Mayo de 1997

en Atlántida Cochrane

Impresores.

SUMARIO

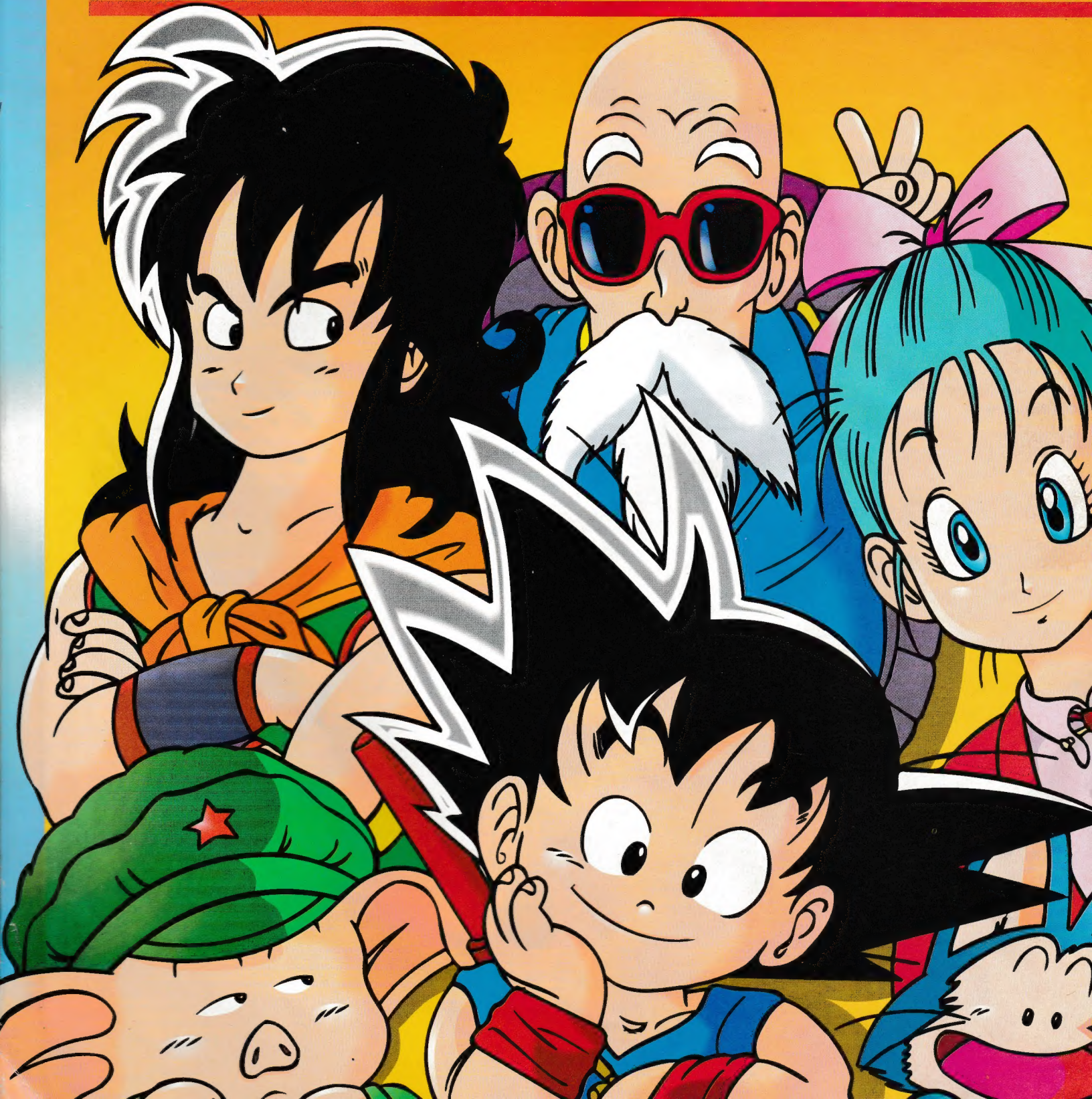
¡Hola Amigos!. Estaba súper ansioso por compartir mis aventuras con todos ustedes. ¿Nadie soñó con hallar las esferas y poder ver un deseo cumplido?.

Espero que esta nueva revista sea para todos como una esfera mística que cumpla nuestros deseos... ¡Ofrecerles lo mejor número a número!.





LAS ESTER



AS DEL DRACÓN

Los principales personajes que conforman el universo Dragon Ball.

La serie **Dragon Ball** comenzó a ser exhibida por la televisión japonesa en el año 1986, repitiendo el enorme suceso que anteriormente había alcanzado el manga que le dio origen.

A partir de ese momento el éxito la acompañó ininterrumpidamente durante diez años, ampliando su repercusión de la tevé también al cine y al video.

Durante ese período, primero los fans japoneses y luego los de todo el mundo, acompañaron el crecimiento y desarrollo de una de las mayores épicas en el campo del anime japonés.

Como era de esperar, esa década no pasó inadvertida para los personajes de la serie.

Acompañando al desarrollo de sus fantásticas aventuras, ellos crecieron y maduraron.

Todos se muestran

interesados en conseguir las mágicas esferas. Hay quienes están detrás de ellas para cumplir su espúreo anhelo de dominar al mundo; otros, simplemente, porque desean conseguir un novio. Como cada vez que los místicos objetos atienden un pedido, al realizarlo se esparcen nuevamente, la caza de de las bolas del Dragón se torna en una búsqueda interminable, ya que todos tienen un pedido o, quién sabe, más de uno.

Algunos, incluso, hasta se casaron y tuvieron hijos.

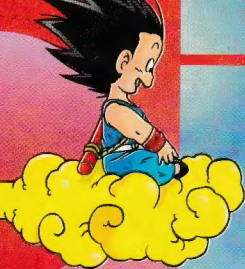
Quizás ese, el de templar a sus protagonistas tornándolos más fuertes, fue uno de los secretos que contribuyeron al suceso de la serie. **Dragon Ball** es la mayor creación

de **Akira Toriyama** y fue continuador de la excelente repercusión de **Doctor Slump**, su anterior trabajo. Luego de **Dragon Ball**, **Toriyama** que ya era bien conocido en **Japón**, alcanzó

su consagración mundial, distinguiéndose como uno de los más reputados autores de la **Tierra del Sol Naciente**.

Según la leyenda, las siete bolas están esparcidas por el mundo, y quien consiga reunir las, invocará al dragón **Shenron** para así poder ver un deseo realizado.





LAS ESFERAS DEL DRAGÓN



Según la leyenda, estas bolas mágicas no son exclusividad de la Tierra, ya que todos los planetas, de acuerdo a la tradición, poseen las suyas. Estas son siempre siete, aunque las características del Dragón-Dios pueden cambiar de un planeta a otro. En sus batallas, nuestros héroes son capaces de destruir mundos enteros. ¿Cómo ellos consiguen tanto poder?

Los objetos en cuestión son esferas de vidrio del tamaño de un puño cerrado, que están numeradas por estrellas. En la serie, son localizadas por medio de un aparato denominado **Dragón Radar**, que fue inventado por uno de los personajes para facilitar su ubicación.

Los poderes y golpes de **Goku** y demás personajes de la serie, dependen de una energía mística denominada "**Ki**".

Dicen que el **Ki** se encuentra presente en todo el planeta.

Es posible hallarlo en plantas, animales y hasta en el propio

ser humano. Mediante un intenso entrenamiento, realizado generalmente teniendo como base las artes marciales, se puede canalizar la fuerza propia junto con el **Ki** y tornar así a los golpes mucho más poderosos.

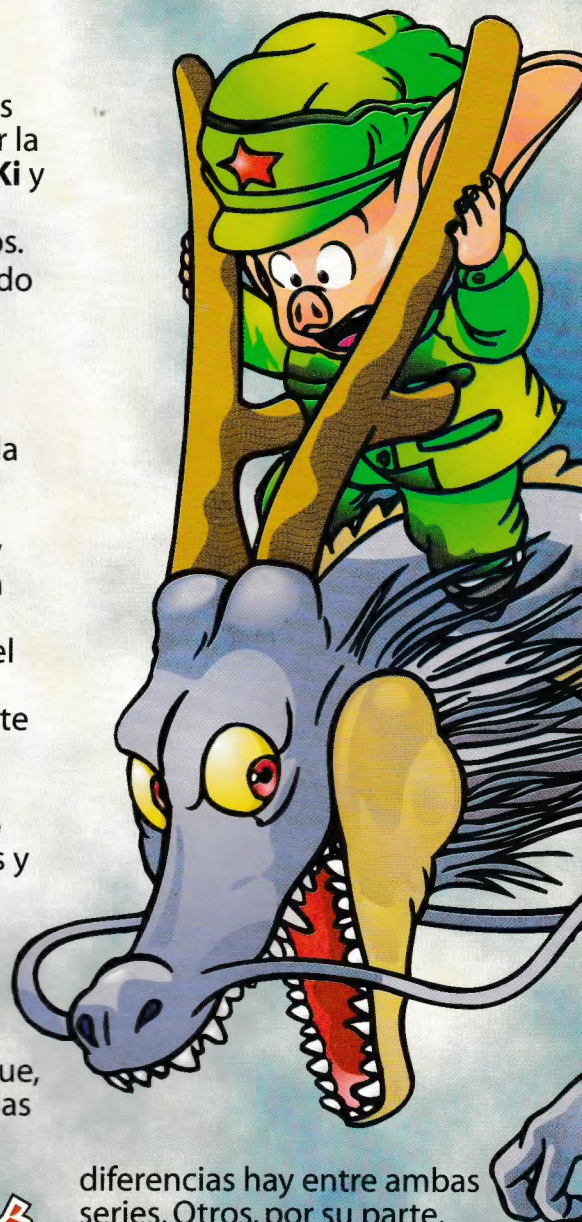
El **Ki** no fue inventado por la inagotable inspiración de **Toriyama**. Es un elemento que forma parte de la mitología que envuelve a las artes marciales y que fue usado en varias oportunidades en el argumento de otros anime y principalmente en videojuegos, como **Street Fighter**.

En la serie **Dragon Ball** uno de los más poderosos golpes y también el primero en ser mostrado, es el denominado "**Kame Hame Ha**".

Dicha técnica fue enseñada a **Goku** por el maestro **Mutenroshi**, un personaje que, sería capaz de esquivar, gracias a sus técnicas, al mismísimo "**Meteoro de Pegaso**".

¿DRAGON BALL O DRAGON BALL Z?

Muchos aún confunden **Dragon Ball** y **Dragon Ball Z**, sin poder comprender qué



diferencias hay entre ambas series. Otros, por su parte, creen que las dos son exactamente la misma cosa.

Y la respuesta, paradójicamente, sería **sí y no**.

Dragon Ball es la primera etapa de la serie y comprende

las aventuras iniciales de **Goku**.
En total se realizaron 153
episodios que fueron
emitidos en **Japón**
desde febrero de

1986 hasta abril de 1989.

En esta parte, el ciclo muestra
la infancia del personaje, y
concluye cuando él da el
último paso hacia la vida
adulta. Se trata de una de las
mayores sagas de animación
japonesa jamás vistas en
occidente. Por su parte,

Dragon Ball Z

-que
empezó a

emitirse en su país de origen
en 1989 y de la que se
realizaron 280 capítulos-, es la
segunda etapa de **Dragon Ball**.

Para capitalizar el tremendo
éxito de su predecesora, fue
puesta en el aire exactamente
una semana después del
final de **Dragon Ball**.



RESERVA TU
EJEMPLAR!
SE AGOTA!

¡Antes Que



¡Espectacular
número especial,
con Pósters a
todo color de las
Sailor Scouts, y
láminas con los
datos que vos
querías tener!
¡Un recuerdo
imperdible para
atesorar a tus
heroínas!



En Televisión!

Un video inédito, completo y en castellano, con capítulos estreno en exclusiva de tu serie favorita, en su espectacular segundo año de producción. ¡Para que todos nuestros lectores lo atesoren y no pierdan detalle de las emocionantes historias que envuelven a nuestras heroínas!. Video - Obsequio por tiempo limitado.

Las mejores láminas a todo color en papel de alta calidad, de todas las Sailor Scouts. ¡Una masa!

NADIE PIENSA
DECIR QUE
ESTOY EN EL
VIDEO?

Sailor
Marte

Sailor
Marte

¡Hola! Mi nombre es Rei Hino y ya tengo 14 años, y como soy alumna de otra escuela privada, por las mañanas no tengo posibilidad de compartir los recreos con las demás Sailors Scouts.

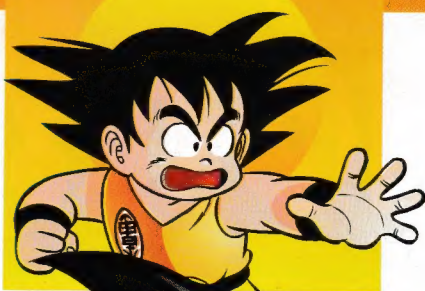
Yo fui la tercera en revelarme como Sailor Scout y como mi personalidad secreta es Guerrera Marte, tengo la capacidad de dominar el fuego.

Mis mascotas son dos cuervos a los que decidí llamar Demos y Fobos. Mi signo zodiacal es Aries y no soporto el vértigo que nos impone la vida moderna. Me encanta la escritura antigua y los colores rojo y negro. Para transformarme en Sailor Mars, sostengo con firmeza la pluma roja en la mano y, haciendo avanzar el brazo grito: "¡Potencia Marte!".

Desde la pluma que alzo, se prenden llamas que circulan oliéndome hasta los pies. Llegado a su vez cada parte de mi uniforme, comenzando por mis zapatos rojos.

Después cuando giro hacia la izquierda con la mano derecha, la pierna hacia atrás y la derecha en

SAILOR MOON
**¡PEDILA YA
EN TU KIOSCO!**



TÉCNICAS DE LUCHA EN DRAGON BALL



¡PAPEL!

A medida que avancemos en la historia de Dragon Ball, podremos observar una gran variedad de golpes y técnicas de combate, algunas basadas en artes marciales, y otras con un marcado tono humorístico. Cabe destacar que algunas de ellas fueron utilizadas posteriormente en Video Juegos de lucha tales como "Street Fighter" o "Fatal Fury". ¿Comenzamos a conocerlos?



El Rey Mono

La verdadera base del súper suceso del anime se sustenta en uno de los más venerables mitos del folclore chino: el **Rey Mono**. Precisamente **Son Goku** no es sino el nombre japonés del protagonista de la leyenda, que en el original chino se denomina **Sun Wukong**. Héroe y leyenda son tan populares y atractivos en el oriente como lo son los cuentos de **Andersen** en occidente. La leyenda nos cuenta que este pícaro simio de gran corazón, nació de un huevo de piedra aparecido en cierta oportunidad sobre la **Montaña de las Flores y los Frutos**. Allí pasó los primeros años de su vida en estrecho contacto con la naturaleza, junto a sus congéneres y en perfecta armonía. Tal era su simpatía e ingenio que logró, gracias a esos atributos, que lo proclamaran rey. En una etapa posterior, anhelando alcanzar la inmortalidad, llegó a alcanzar el título de **Dios**. Este suceso ocasionó que, con sus constantes travesuras tanto en el cielo como en el infierno, lograra sacar de sus casillas a los demás dioses. Sus desmanes llegaron incluso a impacientarse al propio **Buda** quien, en castigo, lo dejó atado a una montaña durante varios siglos. Tal como sucede con los mitos de la narrativa popular occidental, las aventuras de **Son Goku** dieron origen a múltiples adaptaciones.

Así, la epopeya de **Dragon Ball**, no resulta sino una más entre tantas variaciones. Aunque no tenemos la menor duda que el encanto de las ilustraciones de **Akira Toriyama** - el dibujante original de la serie-, y la fuerza de sus guiones, van en camino de transformar a esta serie en un mito con fuerza propia.



Jan Ken

Este es el primer ataque aparecido en **Dragon Ball**, el cual pasó rápidamente a la historia. Consiste en una serie de golpes con el puño, la palma de la mano y los dedos siguiendo los movimientos del clásico **Jan Ken** (en Japón su país de origen, el **Jan Ken** es conocido como el juego al que nosotros llamamos **Piedra, Papel y Tijeras**) no precisamente en el orden conocido ya que se pueden efectuar como tijeras, piedra y papel o tijeras, papel y piedra, según la manera de atacar al enemigo. **Tijeras, Papel y Piedra** es, por lo general, la forma en que **Goku** fija el orden en el **Jan Ken**.

La forma de realizarlo es de la siguiente manera: al decir "**Tijeras**" se coloca la mano con la que se va a atacar en forma de tijera, es decir extendiendo los dedos índice y mayor y cerrando los demás, para así clavar los dedos rápidamente en el adversario, que la mayoría de las veces es directamente en los ojos, cegándolo.

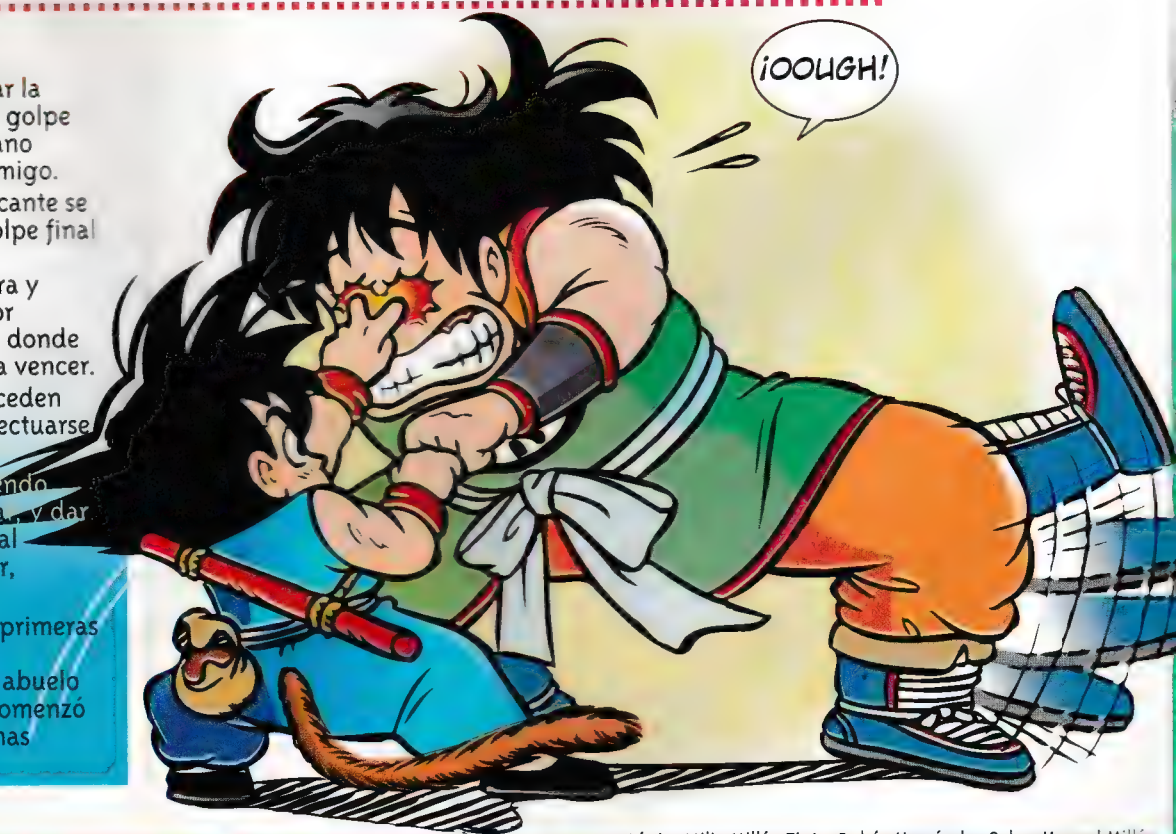
Lo que sigue es pronunciar la palabra "**Papel**" dando un golpe seco con la palma de la mano abierta, aturdiendo al enemigo.

Y para rematar al contrincante se grita "**Piedra**" dando el golpe final cerrando aún más el puño, haciendo alusión a la piedra y derribando al oponente por completo; en este golpe es donde se pone toda la fuerza para vencer.

Esta serie de golpes se suceden uno tras otro, debiendo efectuarse a toda velocidad.

Se puede simplificar diciendo "**Tijeras, Papel**" sin golpear, y dar de repente el puñetazo final gritando "**Piedra**", es decir, noquear de un sólo golpe.

El **Jan Ken** fue una de las primeras técnicas en surgir, y fue transmitida a **Goku** por su abuelo **Son Gohan**. Cuando éste comenzó a dominar otras técnicas más complejas, pasó al olvido.



¡KAME...
HAME...



Kame Hame Ha

Este ataque es más conocido en **Dragon Ball** y uno de los más poderosos que **Goku** y otros de los personajes utilizan a lo largo de su vida en diversos combates, se conoce también como la primera explosión de energía que aparece en la serie. Se caracteriza por acumular dicha energía que se encuentra en todo el cuerpo y lanzarla hacia el enemigo tratando de lograr el mayor daño posible. Su nombre al traducirlo, significa algo así como un juego de palabras, ya que **Kame** significa "Tortuga"; **Ha** podríamos decir que es "Onda" o "Fuerza" y si tomáramos las palabras **Kame Hame** nos da como resultado el nombre de **Príncipe de Hawái**; todo esto vendría a significar "Onda Tortuga" junto con el monarca hawaiano, un simple juego de palabras. El modo de aplicar este ataque consiste, en primer lugar, en acumular la energía espiritual (**Ki**), de todo el cuerpo. Luego se la canaliza hasta concentrarla toda en un solo punto, las manos, mientras se pronuncia poco a poco su nombre.

("Ka...Me...Ha...Me..."). Se juntan ambas manos, se llevan hacia atrás, para tomar impulso, estando ya la energía en ellas, y de repente se grita "Ha" estirando los brazos rápidamente hacia adelante lanzando dicha energía en línea recta, a modo de rayo. Dicha onda de energía da de lleno en el enemigo, pudiendo lastimarlo o incluso matarlo. El **Kame Hame Ha** de **Goku** es de color celeste claro, pero esto comienza a variar según el personaje que lo usa, ya que con el aumento de poder comienzan a utilizarlo varios de los demás luchadores, llegando a acrecentar su tamaño y poder como así también lo logra **Goku**, lanzándolo con una sola mano o incluso con los pies.

...HA!!!



En el próximo
número... ¡Te revelamos
nuevas técnicas de Lucha!

MULTIJUEGO

¿ADÓNDE
ESTARÁN?

¿Querés jugar con nosotros?.
Observá atentamente esta
lámina. Luego, pasá a la
siguiente página.



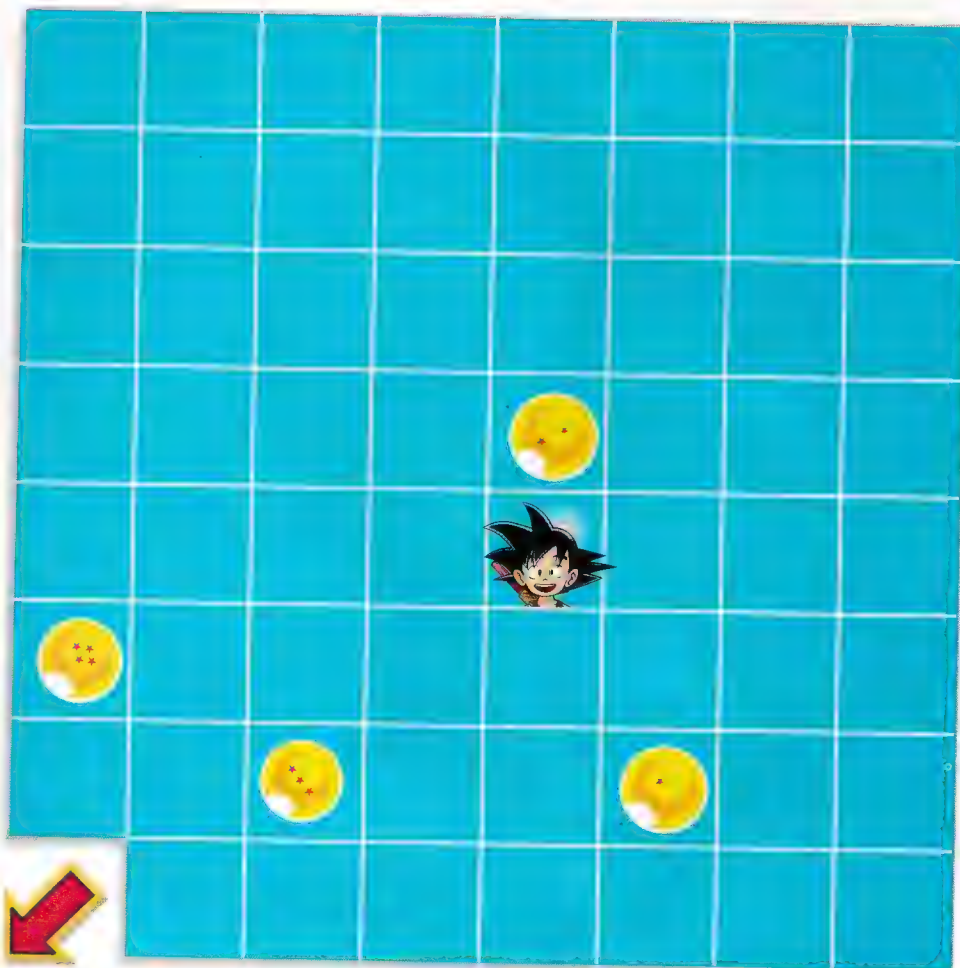
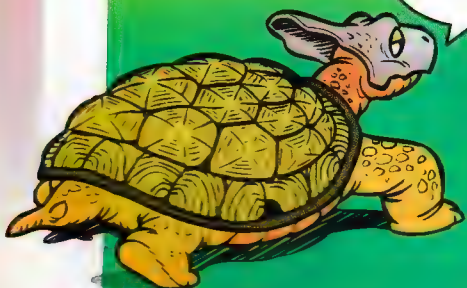
Las Esferas Del Dragón

¿Podrás encontrar en la lámina de la página anterior las cuatro **Esferas Místicas** que se encuentran en la misma?.

Para después, te dejamos el siguiente juego: El objetivo es que **Goku**, partiendo de la casilla en la que se encuentra recorra la totalidad de las casillas existentes, recogiendo las esferas que se encuentran en las mismas según el número de estrellas que contienen (la que tiene una estrella en primer orden, y así sucesivamente), para salir finalmente.

¿Ya lo resolviste?.

ES PARA RESOLVERLO LENTAMENTE



TAPAS

MELÓN



¿UNA AYUDITA?
LA TERCERA
PALABRA ES UNA
PARTE DEL PIE



De Una A Otra

El juego consiste en cambiar las palabras progresivamente de a una letra por vez, de manera que puedas llegar del vocablo **"Tapas"** a **"Melón"**.

Recordá que las palabras que pongas tienen que tener sentido. ¡Suerte!.

Soluciones en la página 30.

¡POWER COMBO!

PEDILO EN TU QUIOSCO

POWER RANGERS

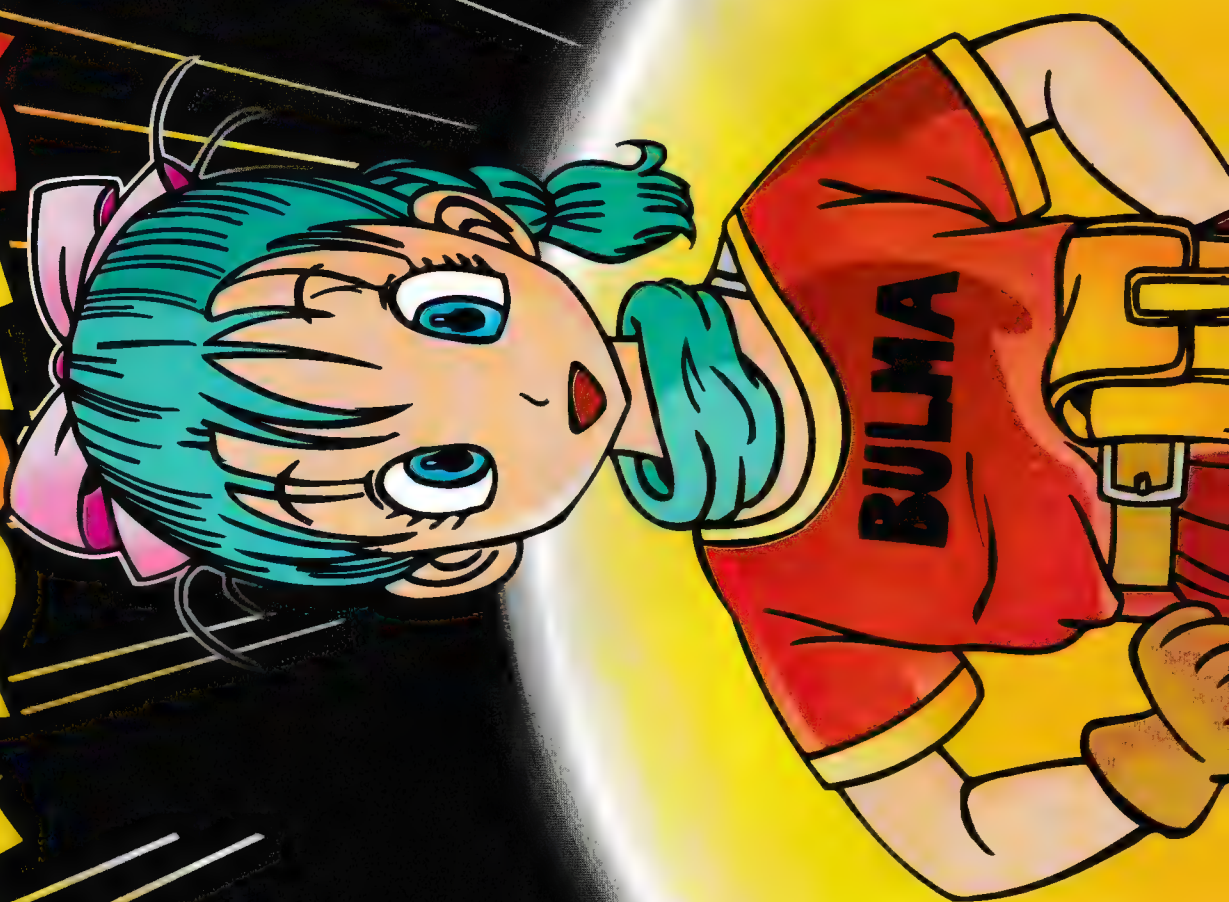


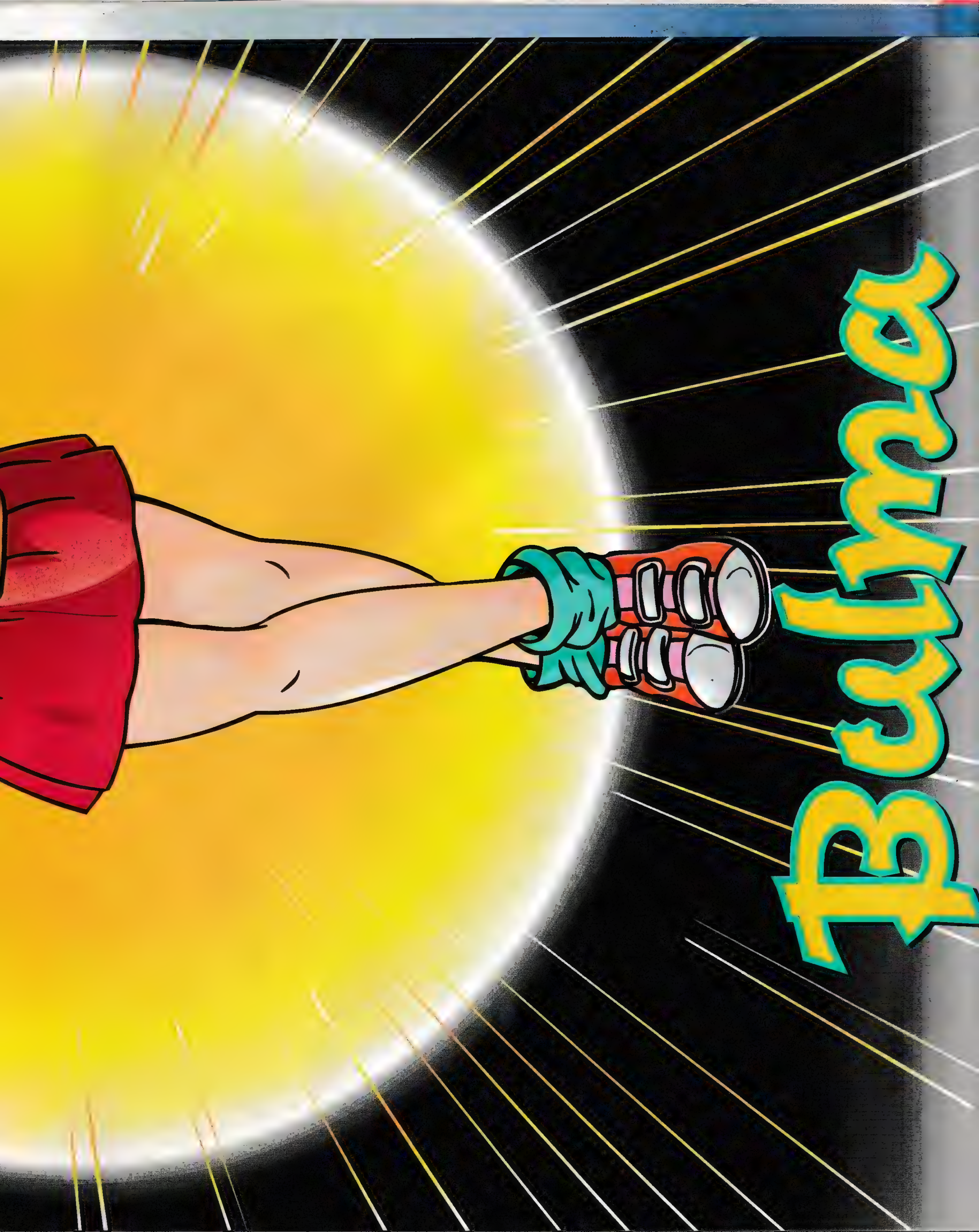
**SENSACIONAL OFERTA: COMPRANDO LA COLECCIÓN
COMIC POWER RANGERS NRO. 6 TE LLEVÁS UN SÚPER
MUÑECO ARTICULADO DE REGALO.**

**OFERTA LIMITADA
HASTA AGOTAR EL STOCK**

\$ 7.80

DRAGON BALL





Becky

Sabés Dónde Encontrar

SAILOR MOON

**¡NO TE
PIERDAS EL
NÚMERO
ONCE!**

**¡PEDÍLA EL
16 DE JUNIO
EN TU
KIOSCO!**



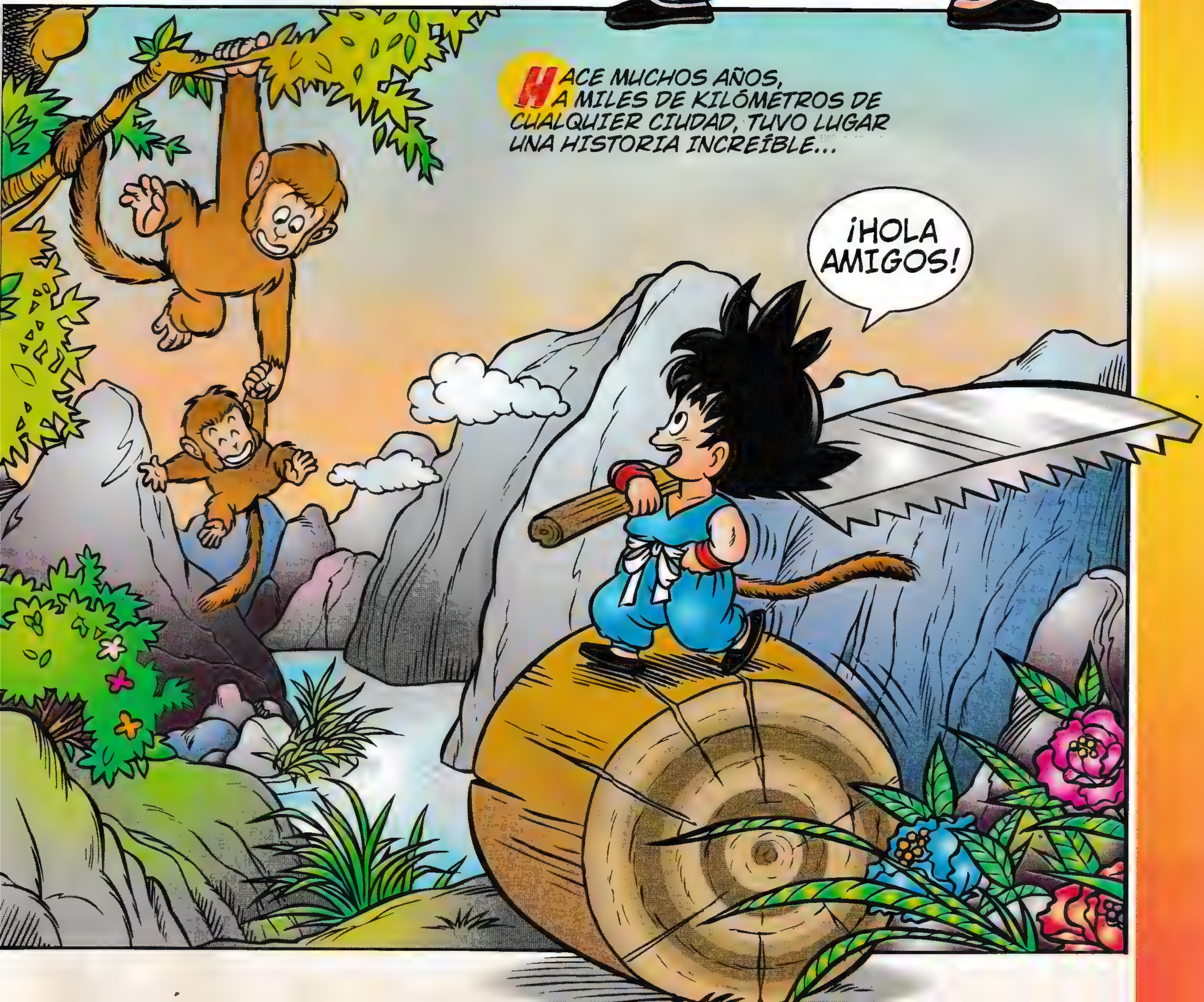
DRAGON BALL

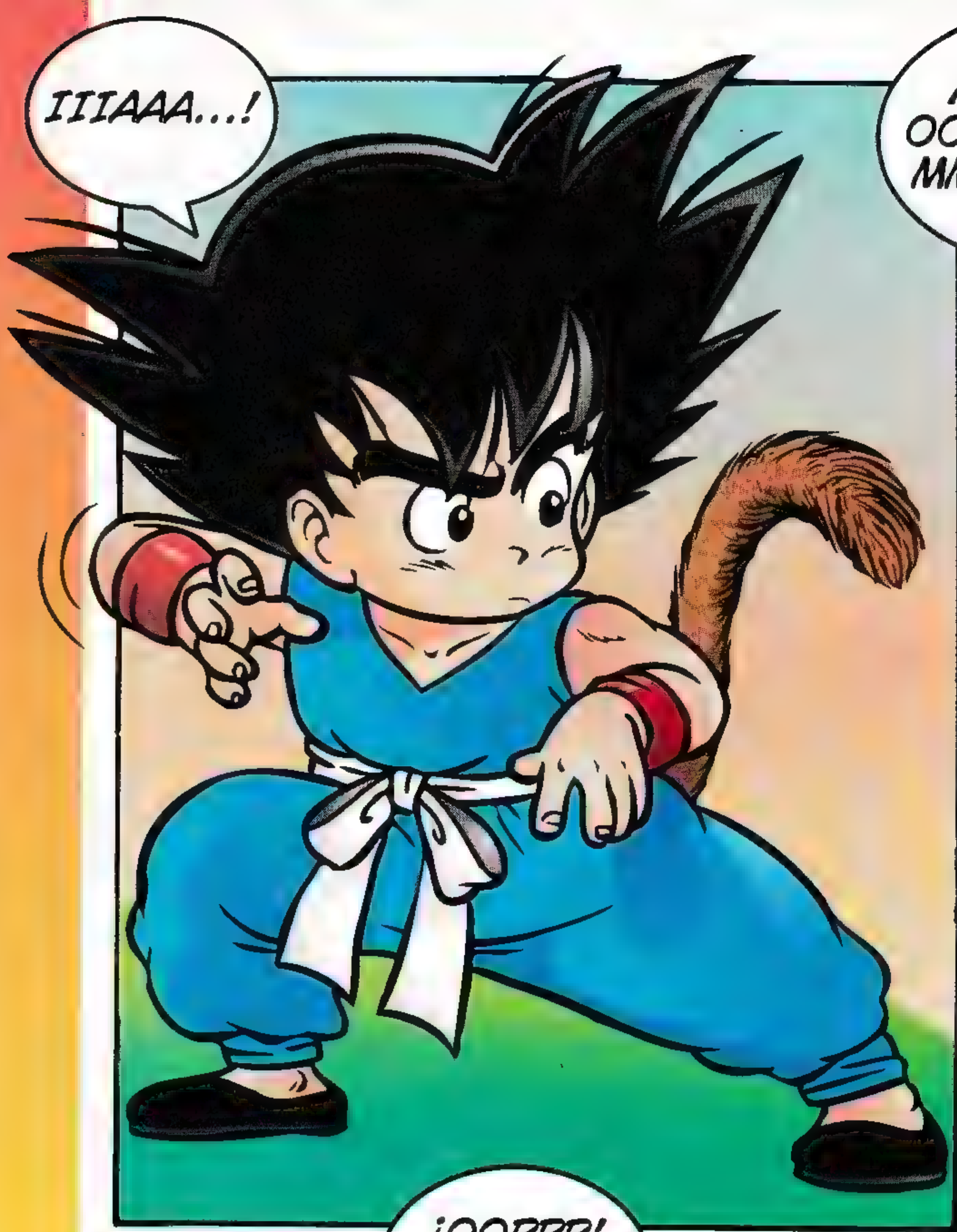
UN NIÑO LLAMADO GOKU



HACE MUCHOS AÑOS,
A MILES DE KILÓMETROS DE
CUALQUIER CIUDAD, TUVO LUGAR
UNA HISTORIA INCREÍBLE...

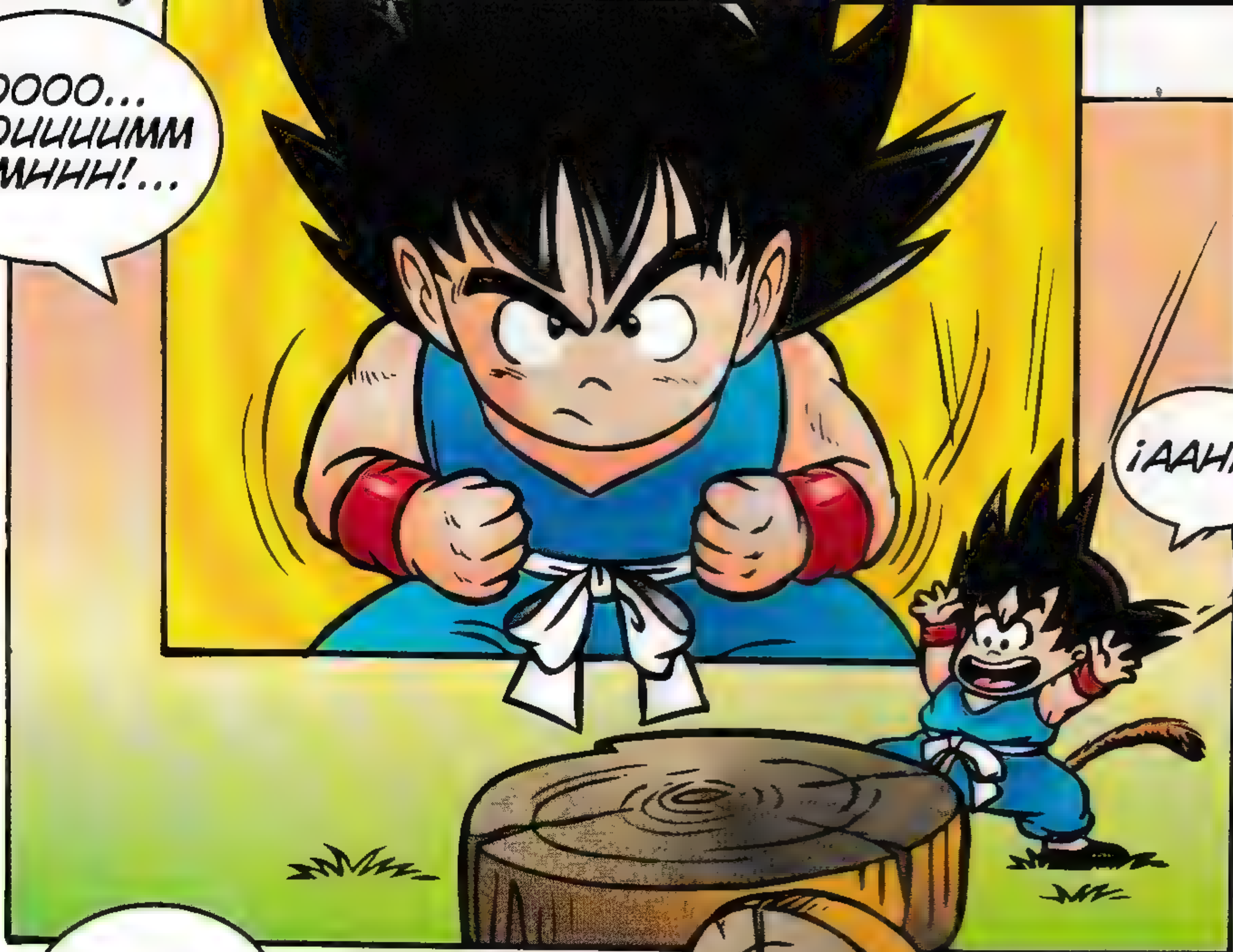
¡HOLA
AMIGOS!



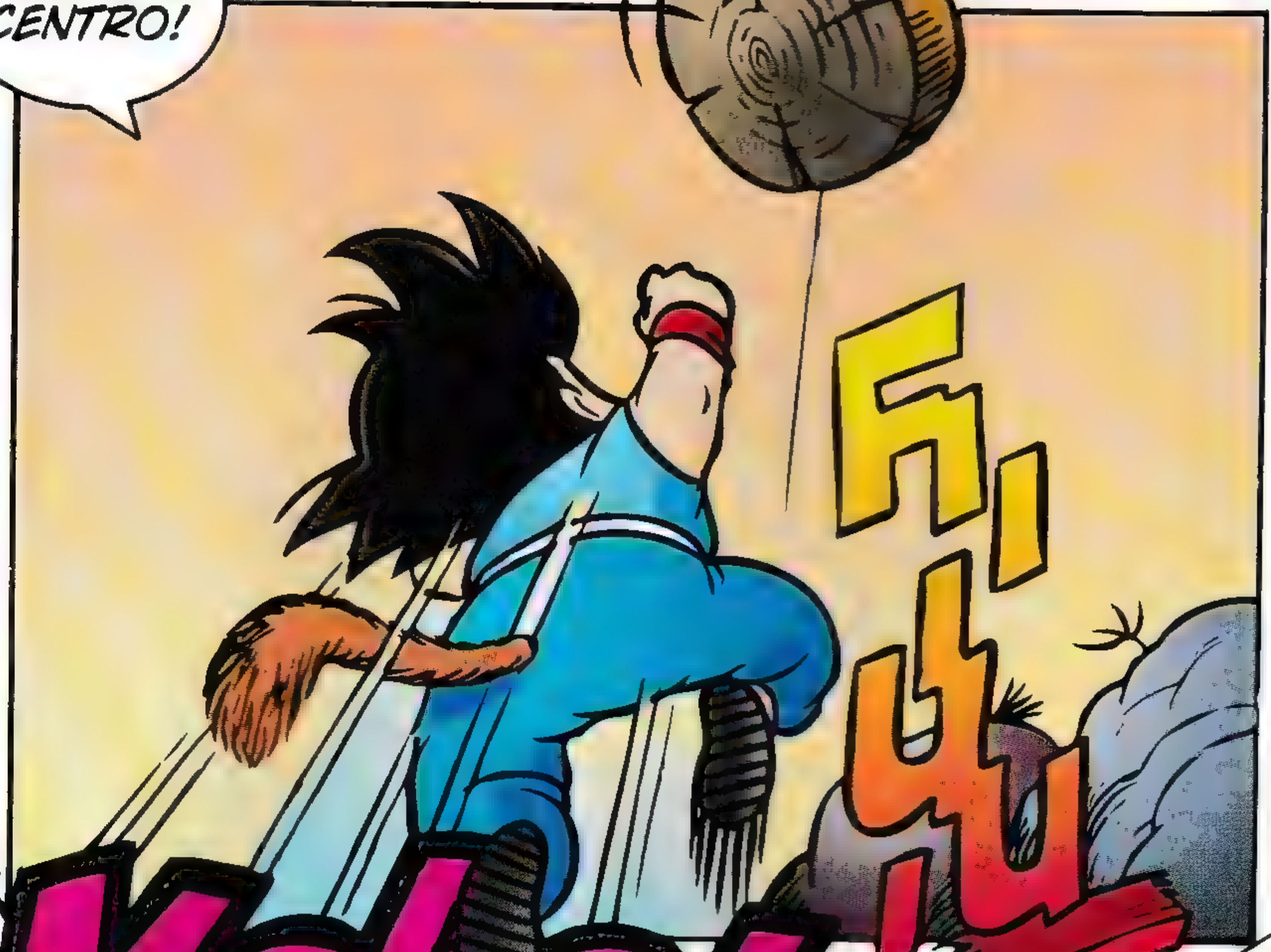
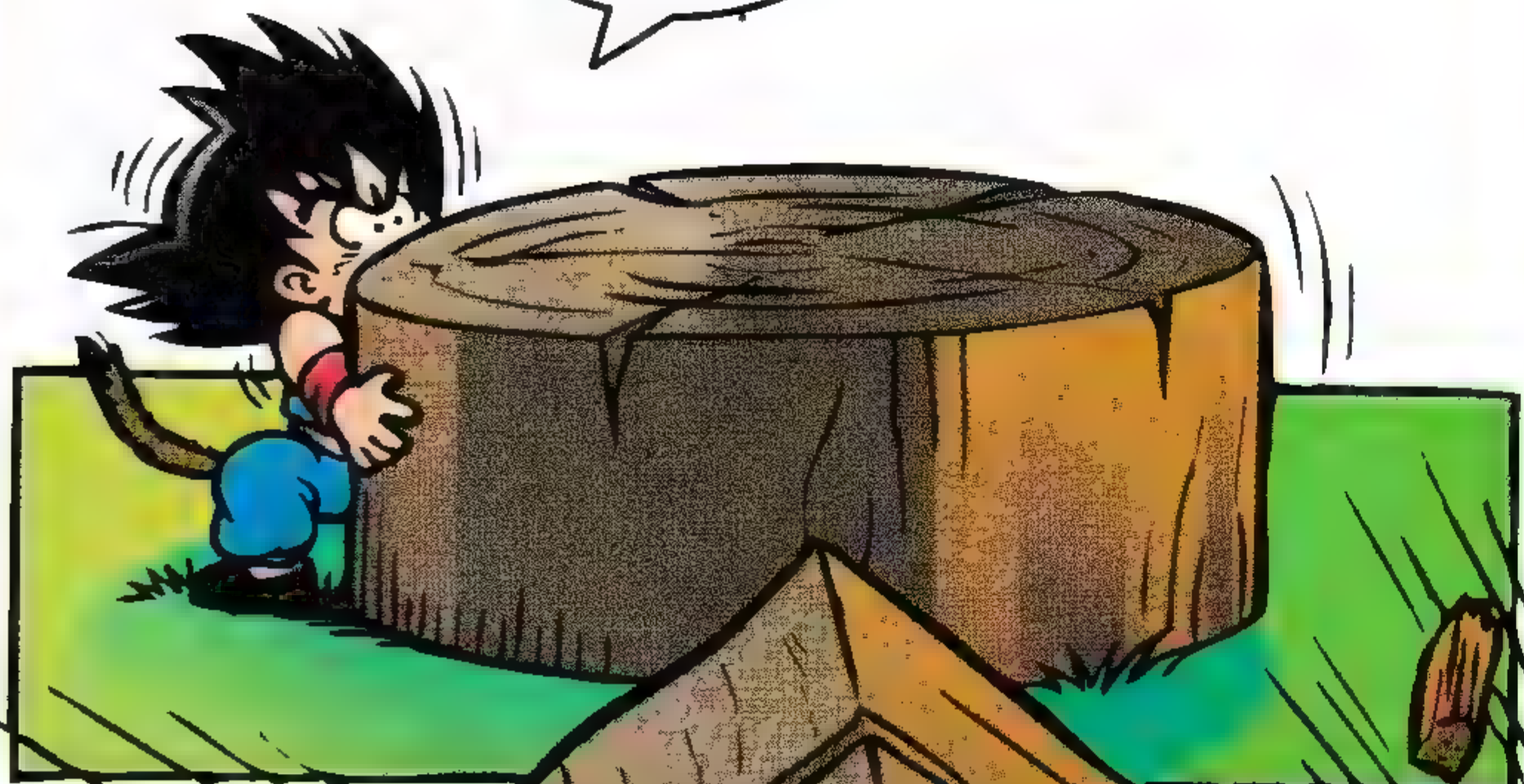


¡OOOO...
OOOCHCHUMM
MMMMHHH!...

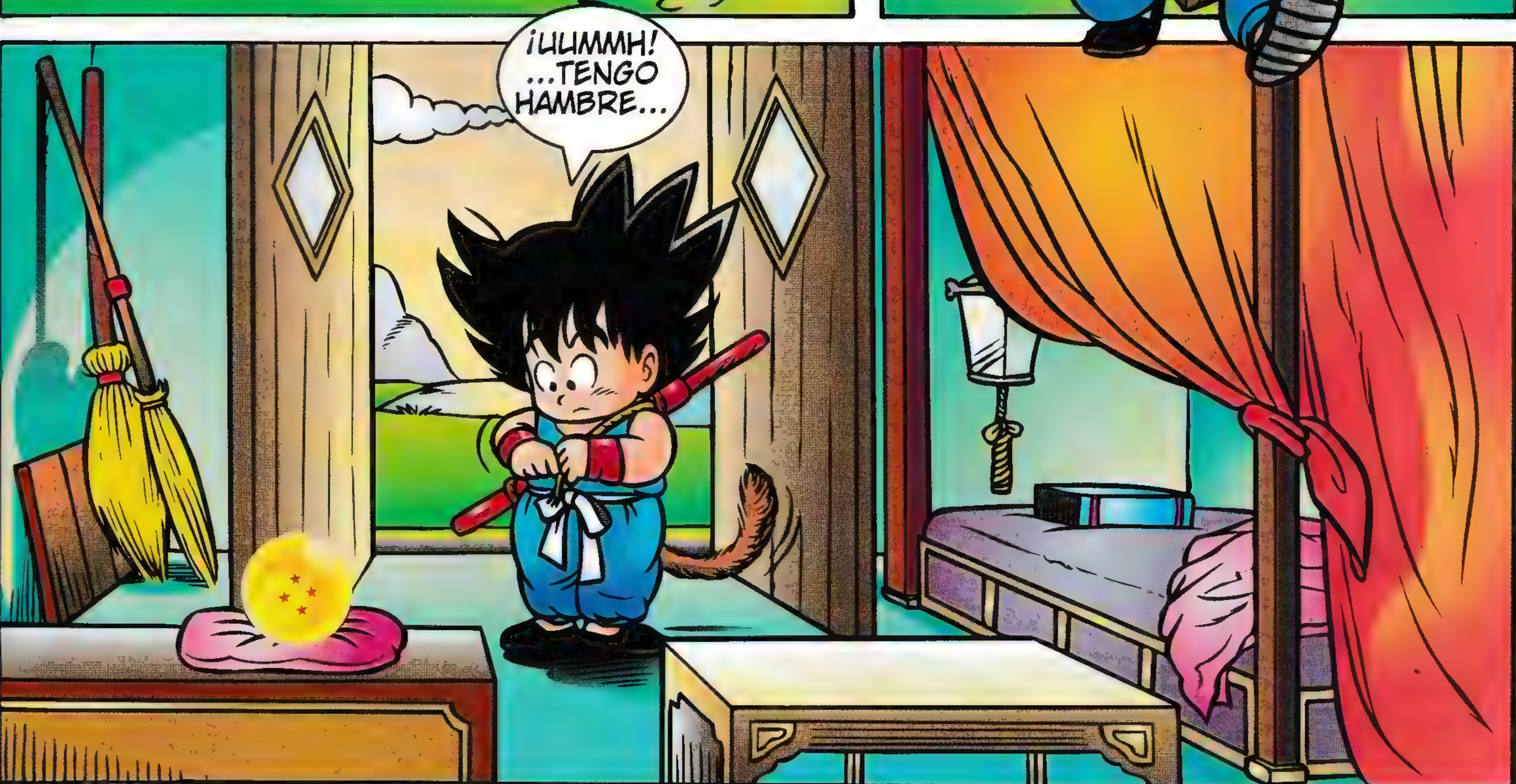
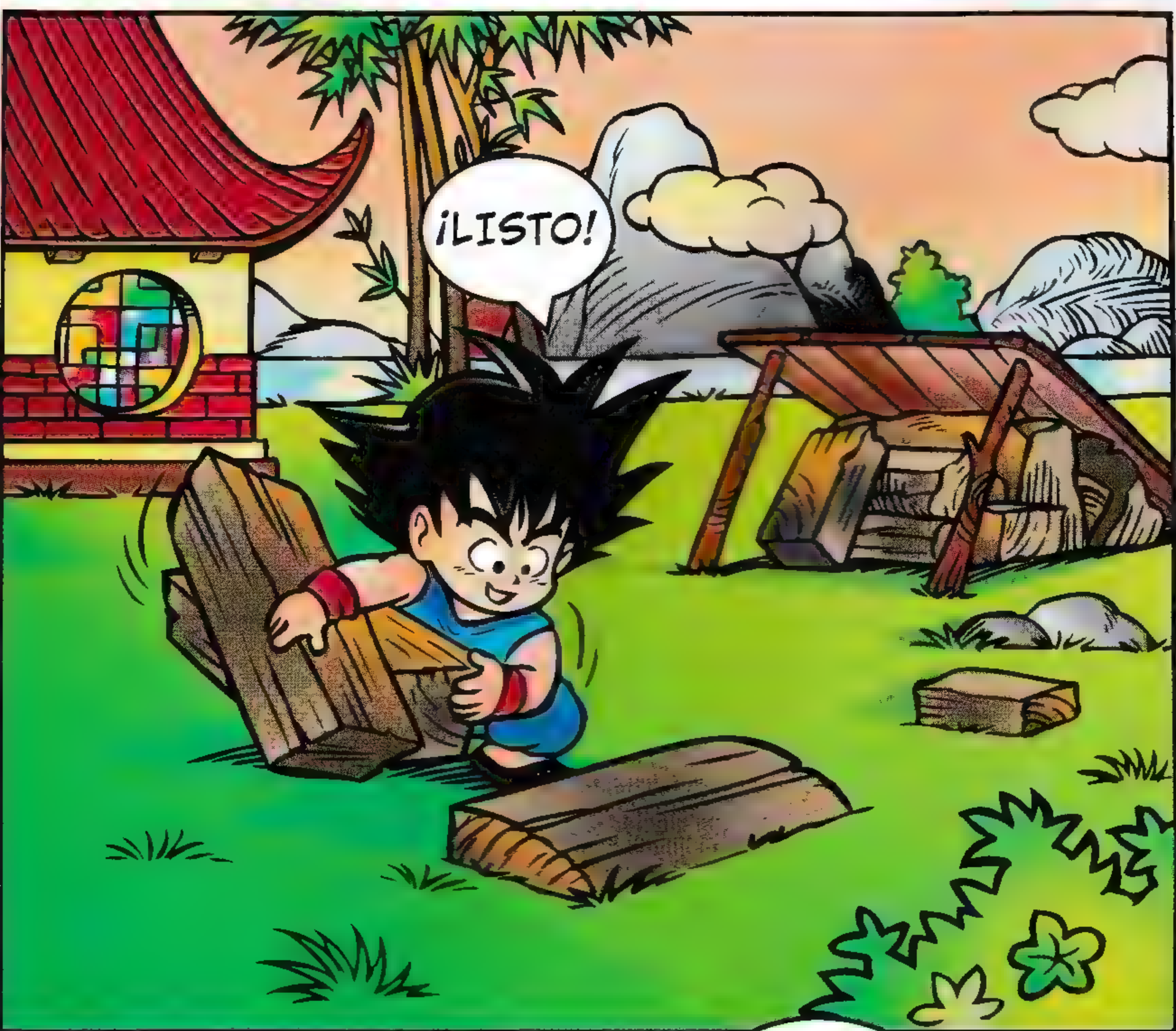
¡OOPPP!
¡ARRIBA...!



¡GOLPE AL
CENTRO!



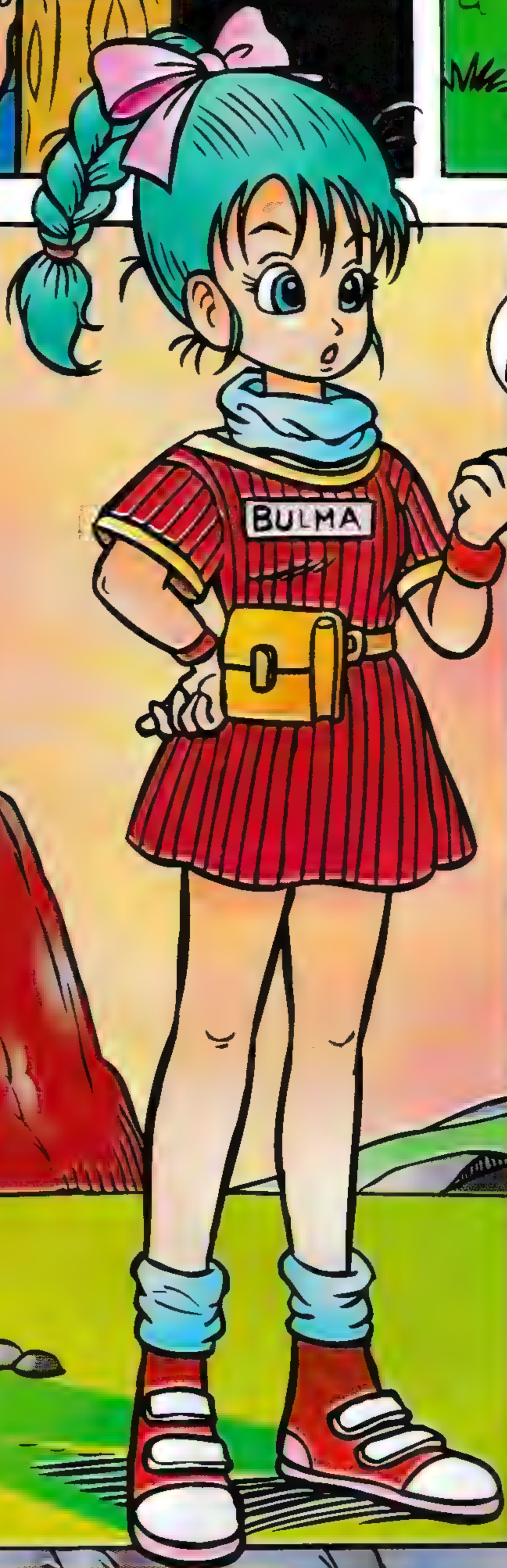
BAKOKOKOKOKO!!!



ABUELO,
VOY EN
BÚSQUEDA
DE COMIDA...



EL DRAGON
RADAR
LA ESTÁ
INDICANDO.

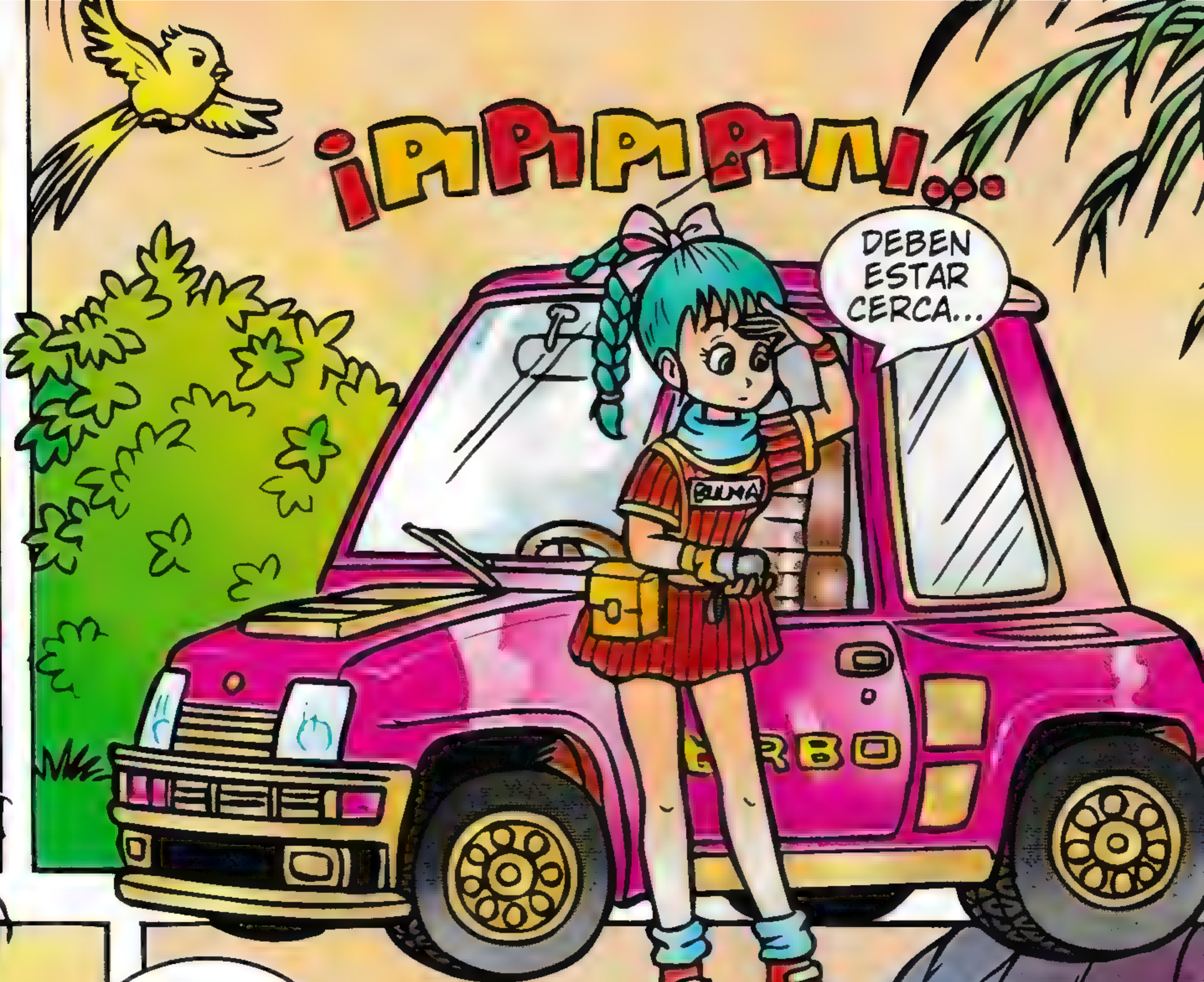


VOY A
AVANZAR
UN POCO...

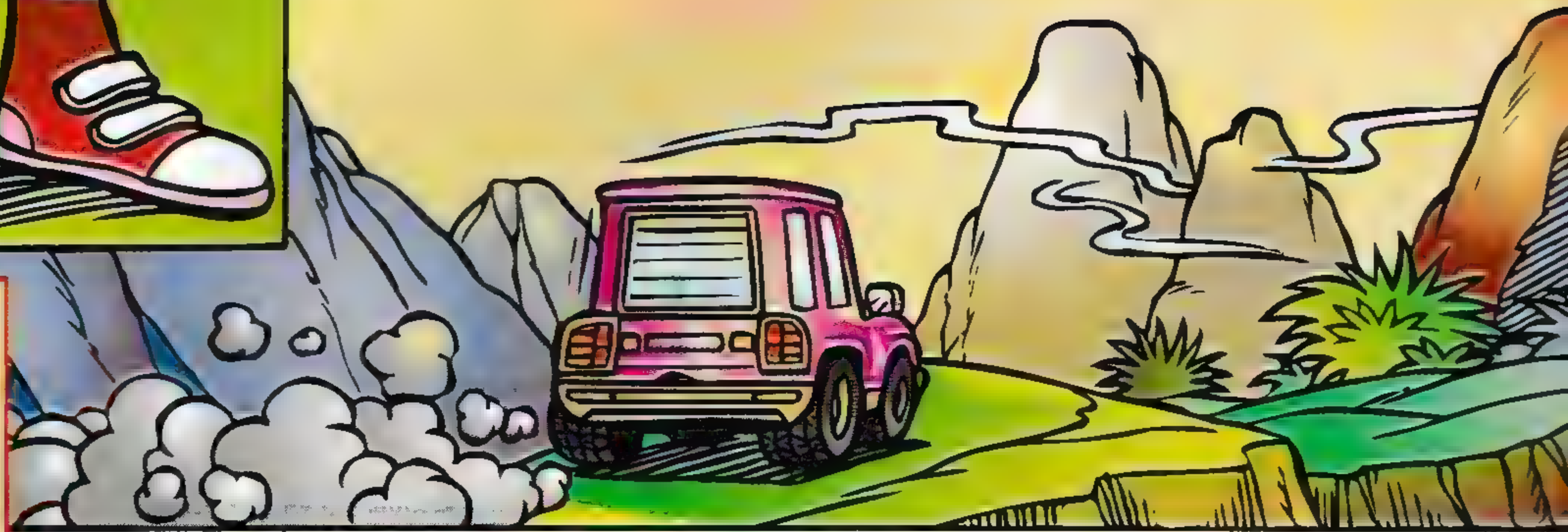


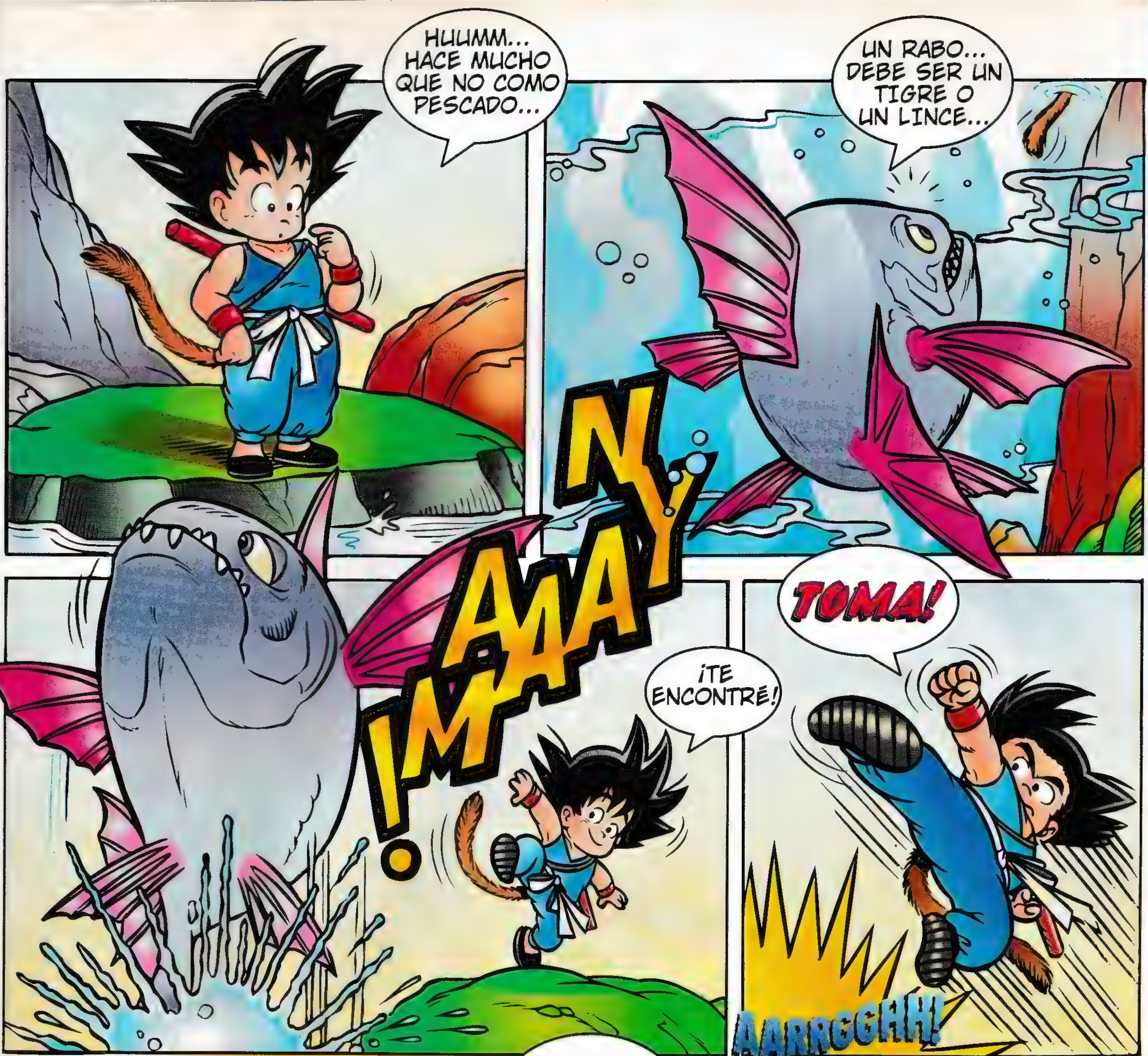
¡PAPAPI!

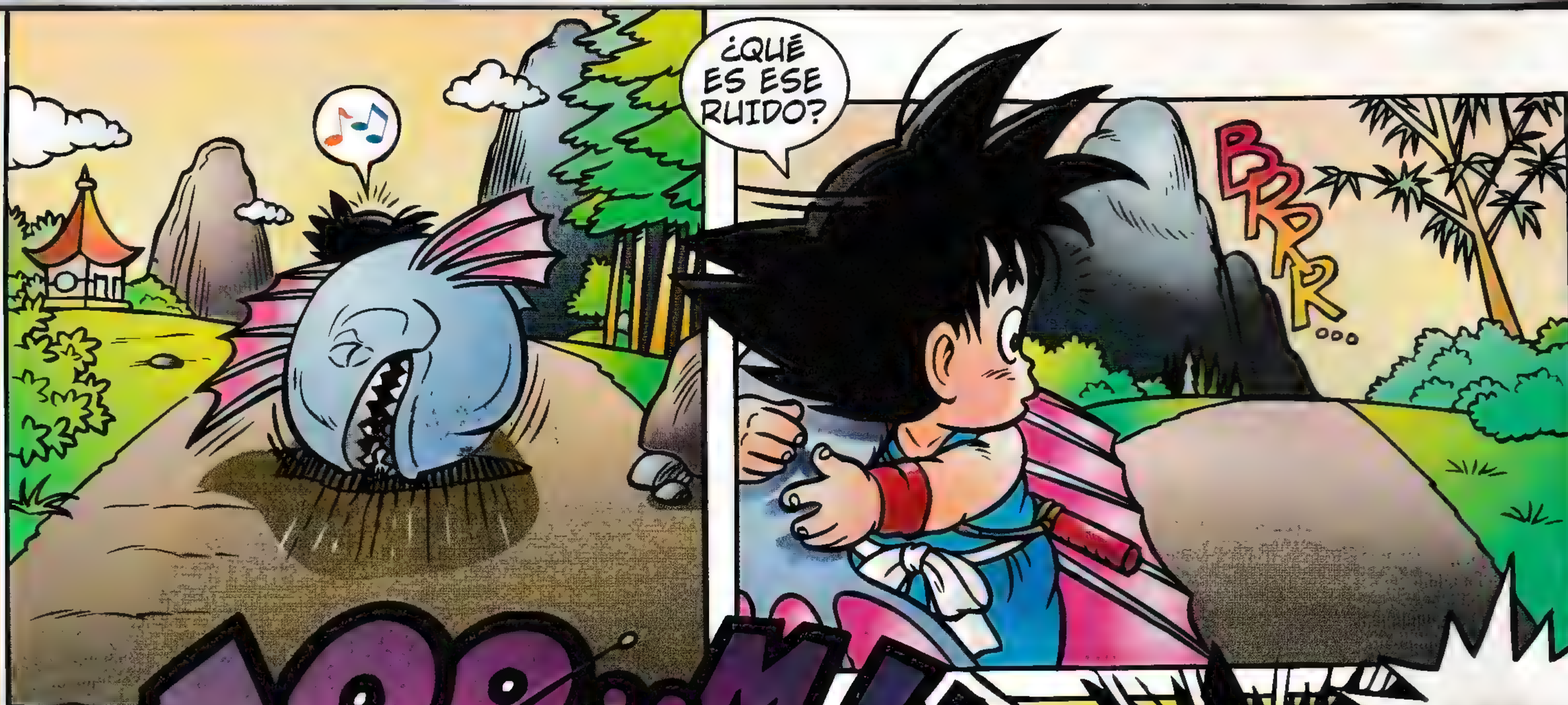
DEBEN
ESTAR
CERCA...



¿QUIÉN ES ESTA JOVEN Y
QUÉ PRETENDE ENCONTRAR
EN UN LUGAR TAN ALEJADO
DE LA CIVILIZACIÓN?
¡ATENCIÓN, LAS INCÓGNITAS
EMPEZARÁN A REVELARSE!.

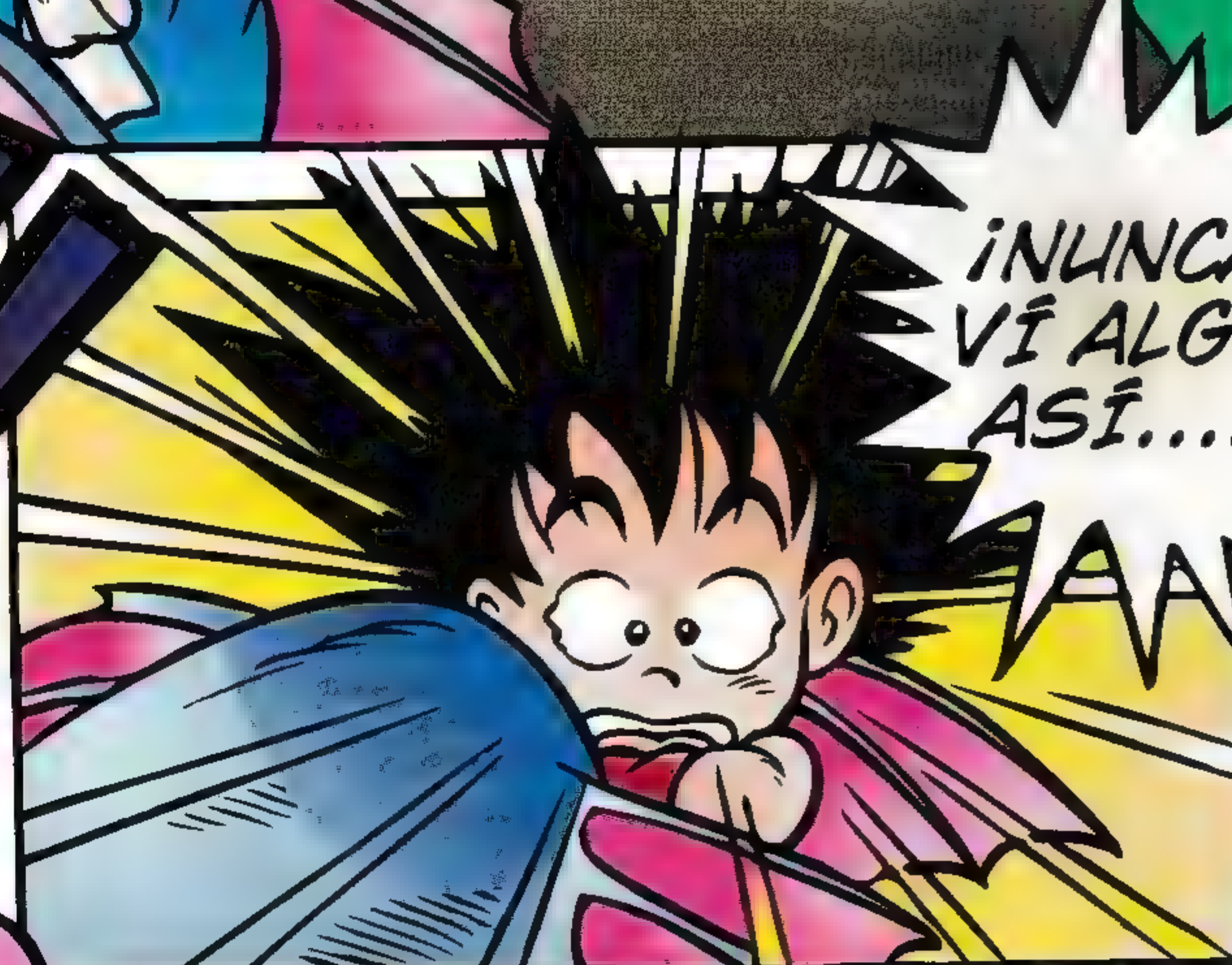
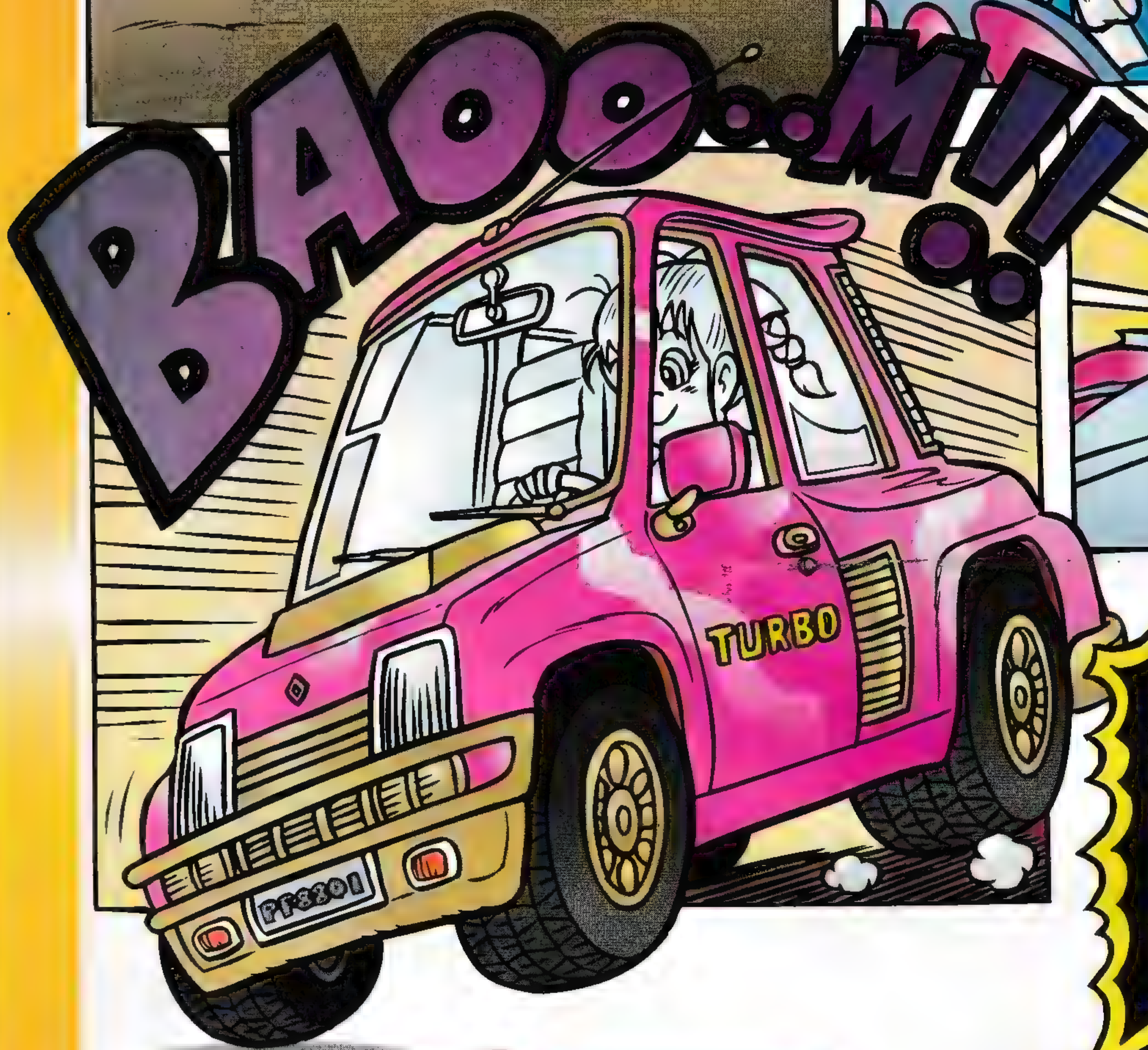






¿QUÉ
ES ESE
RUIDO?

BRRR...



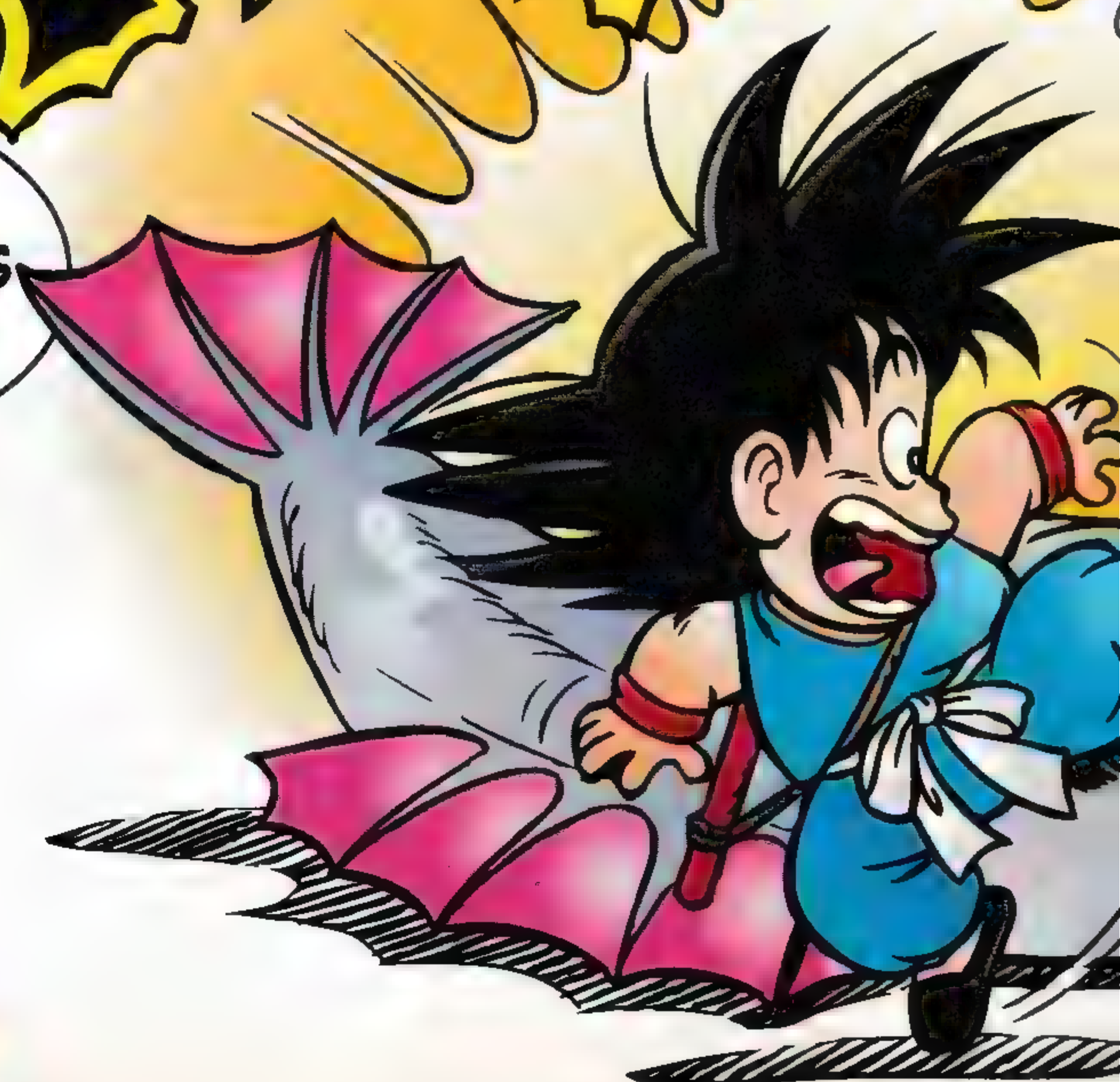
¡NUNCA
VÍ ALGO
ASÍ...!

¡AAN



PERO...
¿Y ESE
CHICO?!

¡AAHH!
¿QUÉ ES
ÉSTO?!



Goku Conoce A Bulma

Luego del buen susto que se llevó nuestro amigo **Goku** con la sorprendente aparición de **Bulma**, éste responde enojado ante la airada reacción de la joven, que lo recrimina por no prestar atención al camino. **Goku**, quien nunca había visto una camioneta, la alza ante

la sorpresa de **Bulma** y la lanza por los aires, para luego retarle a pelear por la presa (el enorme pez que **Goku** había atrapado en el río). **Bulma**, sumamente confundida por la increíble fuerza demostrada por el niño, solo atina a dispararle con un arma, que increíblemente no le hace daño alguno. **Goku** se

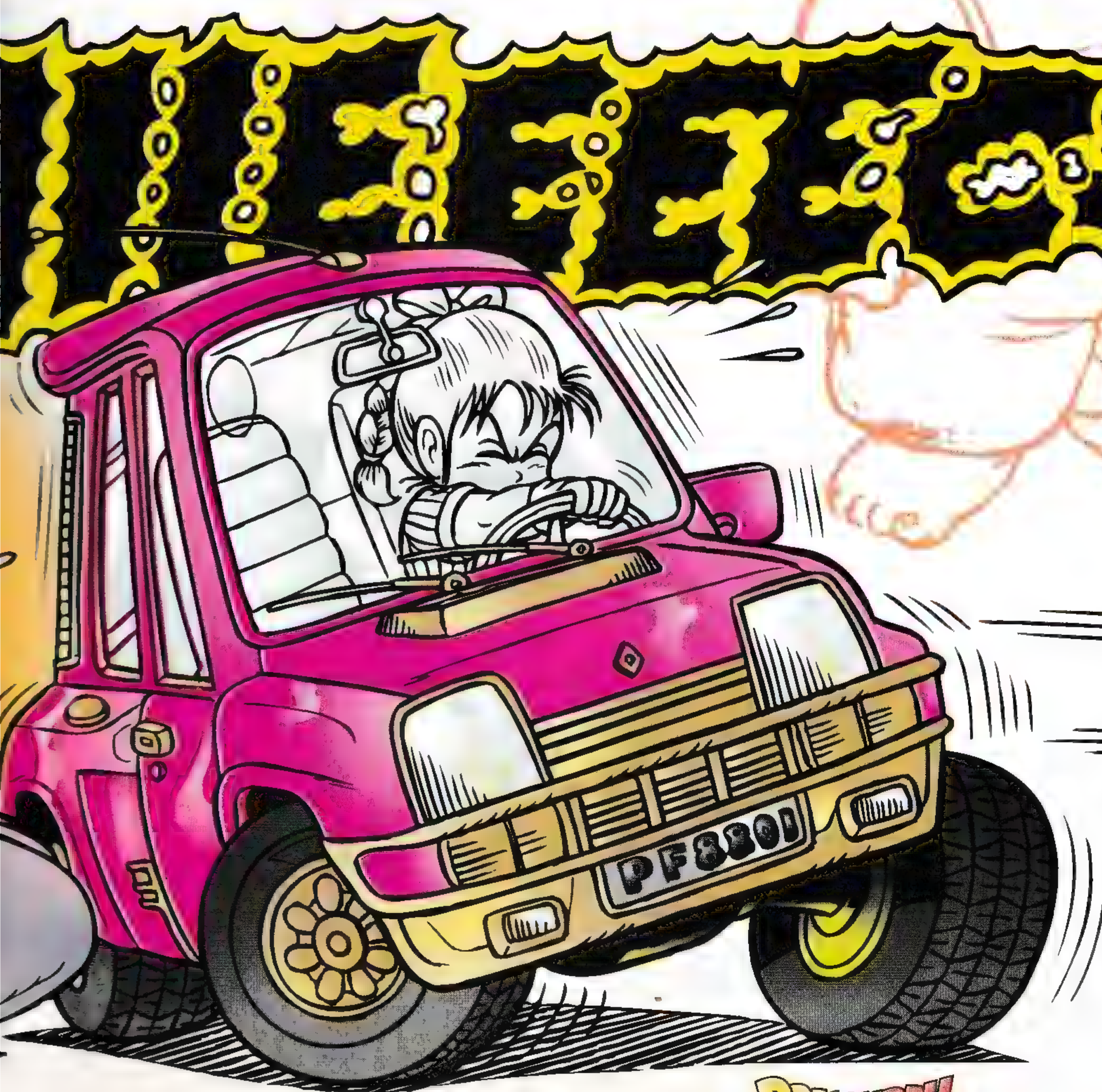
queja sólo de algunos golpes, y cuando está a punto de golpear a la muchacha con su bastón, a quien acusa de ser un fantasma...entonces esta reacciona gritando...**¡No soy un fantasma, soy una persona!**. **Goku** reacciona asombrado...**¡y no es para menos!**. Es la primera persona a la que conoce luego de su abuelo **Son Gohan**. La rodea examinándola, algo descreído, hasta que dictamina que puedo ser cierto, pero que la nota...distinta, más débil que él.

Bulma le replica "¡pues claro...si soy una chica!

Eso le hizo recordar un consejo de su abuelo..."**si encuentras a una chica, debes tratarla amablemente**".

Así es que la invita a su casa, donde le preparará una comida.

Bulma decide acompañarlo, considerando que la increíble fuerza demostrada por el pequeño puede serle de utilidad en la búsqueda de las preciadas



esferas, aunque lo nota bastante extraño.

Al llegar a su morada, **Goku** le expresa a la esfera que reposa sobre un improvisado pedestal...

..."Mira abuelo, traje una chica a casa".

Bulma observa azorada "Es la Esfera de Dragón... ¡...ila que buscaba!".

La misma había sido localizada en la zona por un radar que llevaba.

Eso la había llevado al encuentro con el niño.

Al intentar tomarla, **Goku** exclama "...¡No toques a mi abuelo!". Para **Goku**, la esfera era un recuerdo muy preciado, y tomarla era como arrebatarle a su ser más querido.

Entonces la joven extrae de su cartera dos esferas de **Dragón**, y se las enseña a **Goku**, quien exclama asombrado..."¡Tu tienes dos abuelos!".

Al comprender que el pequeño no entiende la situación, comienza a explicarle que, en realidad esos objetos son esferas de **Dragón**. Ocurrió que en el sótano de su casa había hallado una de esas esferas, que se encontraba guardada, y había llamado su atención.

Investigando, pudo dar con un antiguo documento que narraba la existencia de siete esferas de singular brillo denominadas "**Esfera de Dragón**", y cuya rareza consiste en contener cada una de ellas de una a siete

estrellas en su interior. **Goku**, observando la que pertenecía a su abuelo **Gohan**, ve que contiene cuatro estrellas.

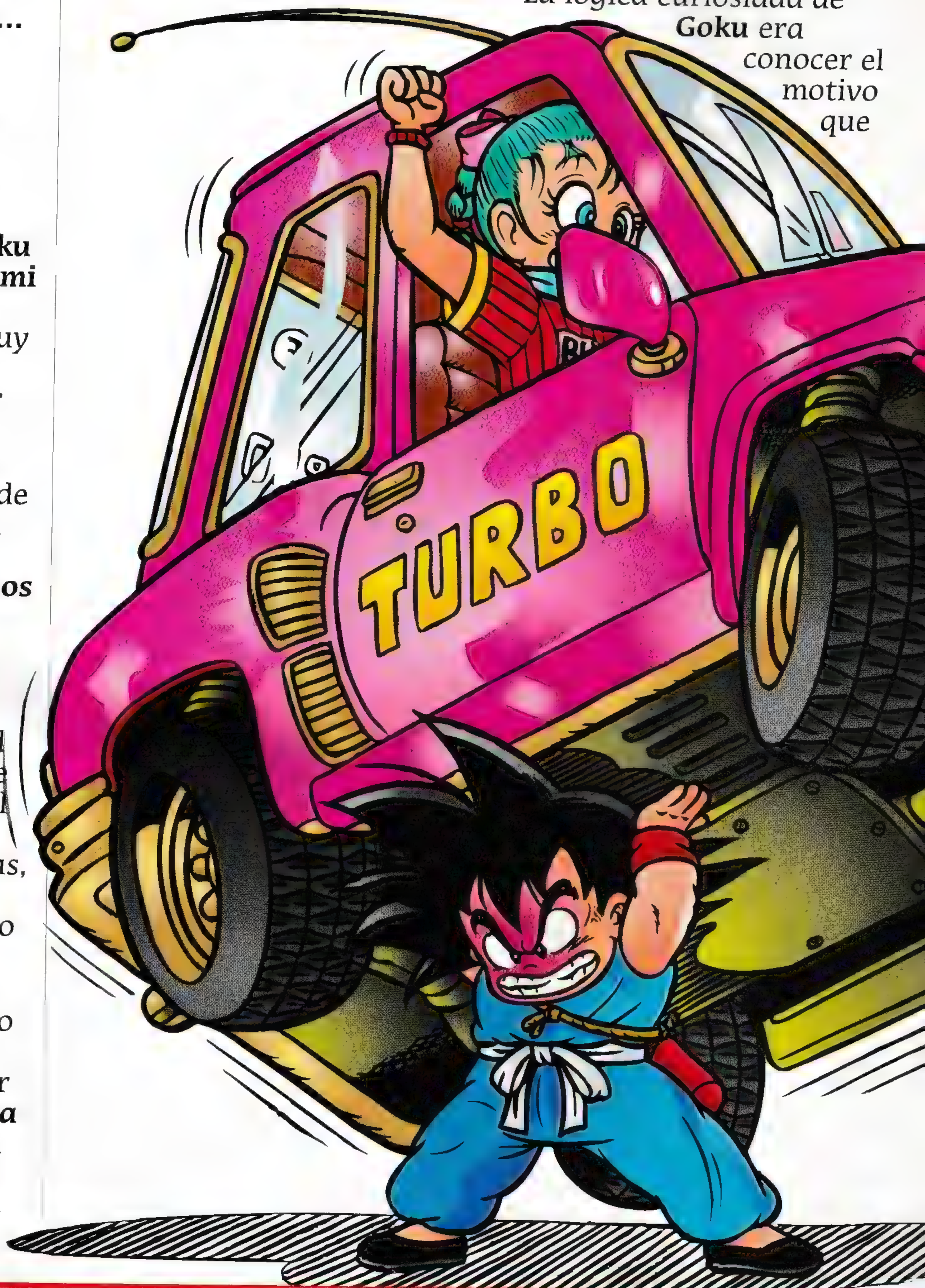
Bulma explica entonces que esa por tener cuatro estrellas se denomina

"**Sushinchu**". La hallada por la joven en su casa tenía dos, y se denominaba "**Arshinchu**".

Y hacía pocos días había hallado una tercera, con cinco estrellas y que se denominaba "**Ushinchu**".

La lógica curiosidad de **Goku** era

conocer el motivo que



llevaba a la joven a tomarse el trabajo de reunir las.

Entonces conoce el otro aspecto de la leyenda "Quien reuna las siete Esferas del Dragón, verá aparecer al Dios Dragon y otorgará un deseo al poseedor de las esferas, sea cual fuere".

Bulma finaliza su narración comentándole a Goku que su deseo es encontrar un novio apuesto.

Claro que al pretender adueñarse de la esfera, encuentra la feroz resistencia de Goku, que no está dispuesto a dársela.

Bulma entonces le comenta que una sola

esfera no le servirá de mucho, y que lo mejor sería que la acompañara, para así reunir las.

Goku decide acceder, y Bulma le hace prometer al niño que le prestará la esfera cuando las reuna a todas para expresar su deseo.

Claro que ella conoce el detalle de que las esferas, una vez formulado el deseo, se desperdigan nuevamente por todo el planeta a la espera de alguien que vuelva a reunir las.

Lógicamente, Bulma se cuidó muy bien de decirle eso al niño, ya que quería que fueran juntos, para que él le sirviera de guardaespaldas.

Cuando salieron de la casa del pequeño, Bulma extrajo de su cartera un estuche que contenía cápsulas Hoi-Poi, fantásticas grageas capaces de contener en su interior cualquier tipo de objetos.

Podían albergar desde un vehículo hasta una casa...

Tras tomar una y activar un minúsculo botón, la muchacha arrojó una cápsula lo más lejos posible, con un resultado increíble: tras producirse una explosión, apareció de la nada una poderosa moto.

Asombrado al observar el fenómeno, Goku pasó de la sorpresa al temor.

Pensaba que estaba junto a una bruja...

Al ver preocupado a su acompañante, Bulma lo

tranquilizó diciéndole que esas cápsulas eran muy comunes en la ciudad, donde las utilizaban frecuentemente como medio de transporte.

Tras abordar el veloz vehículo, juntos emprendieron un agitado viaje que los llevaría a vivir todo tipo de aventuras.

Tras recorrer un tramo, Bulma siente la imperiosa necesidad de hacer pis, lo que la incomoda.

Deteniendo la motocicleta, le pide a Goku que tenga la amabilidad de aguardarla por un instante.

Extrañado por lo que sucedía, el niño le preguntó hacia dónde se dirigía y obtuvo una dura respuesta de la exasperada joven:

"Sos un maleducado... ¿Acaso no sabés que cuando una chica dice **ahora vuelvo**, es porque tiene ganas de hacer pis?"

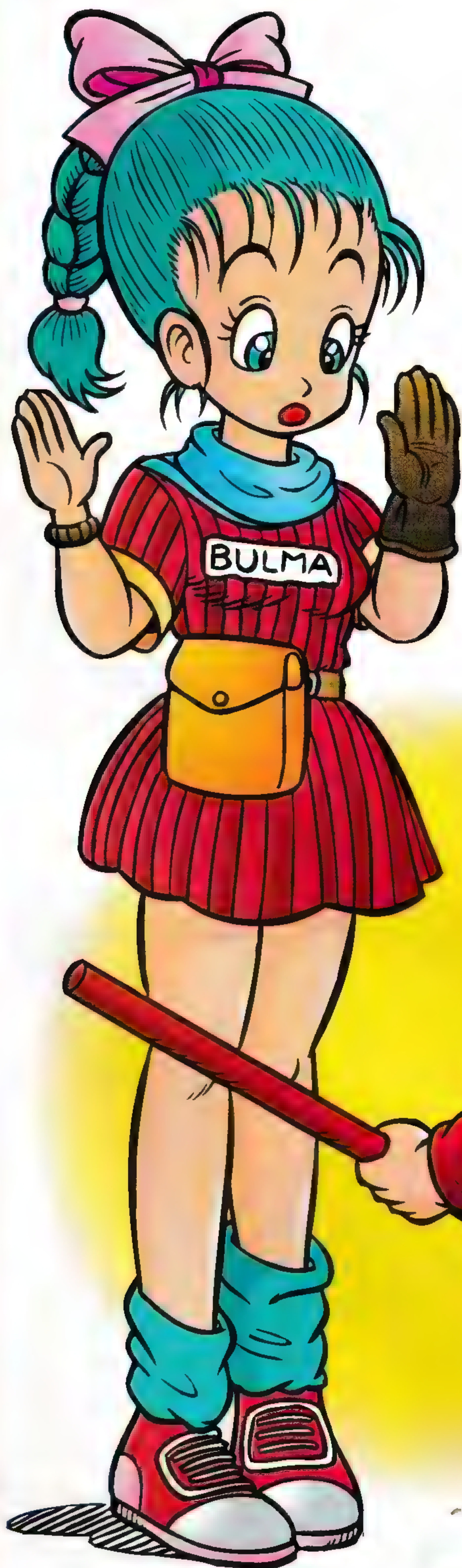
Luego de su arenga, Bulma se dirigió presurosa tras unos arbustos, aumentando aún más la curiosidad de Goku, quien no dejaba de preguntarse por qué se alejaba tanto para hacer pis...

Cuando se devanaba los sesos tratando de encontrar una respuesta, sintió un fuerte alarido de su compañera, quien le pedía auxilio desesperadamente.

Al acercarse al lugar de los gritos, Goku comprobó que un gran pterodáctilo



tenía aprisionada a **Bulma** entre sus garras. Acto seguido, dirigiéndose al animal le preguntó: ¿Qué hacés...quién sos?



La astuta fiera le contestó que era amigo de la chica y lo invitó a alejarse unos metros para conversar con tranquilidad.

Imprevistamente, cuando **Goku** estaba descuidado, lo tomó por sorpresa para atarlo al tronco de un árbol. Cuando el chico estaba inmovilizado, el animal se alejó diciéndole que lo esperara allí, que ya iba a regresar.

Tras su anuncio, el pterodáctilo levantó vuelo, haciendo que los gritos aterrados de **Bulma** se multiplicaran: "¡Socorro, me quiere devorar!". Demostrando su crueldad,



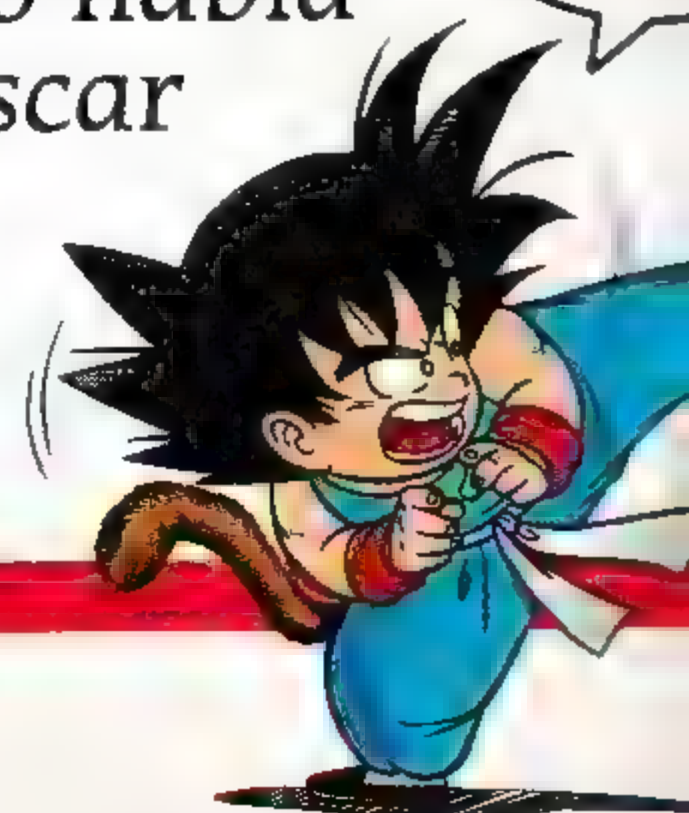
la fiera irónicamente le advirtió a la chica que, por más que siguiera gritando, igual sería su almuerzo.

Conciente de la gravedad de la situación, **Goku** hizo un esfuerzo desesperado para zafarse de las ataduras y así poder rescatar a su amiga que estaba en real peligro.

Cuando vió al ave pasar volando con su presa, abordó la moto y, tomando un acantilado como rampa de lanzamiento, emprendió una veloz carrera que le permitió elevarse por los aires. Ya en las alturas, debido al impulso tomado, trató en vano de atrapar al animal. Sin desanimarse, lo intentó de nuevo valiéndose de su bastón mágico, el **Nyoibo**. Tras estirarlo hasta dar alcance al pterodáctilo, lo golpeó fuertemente en la cabeza dejándolo sin vida.

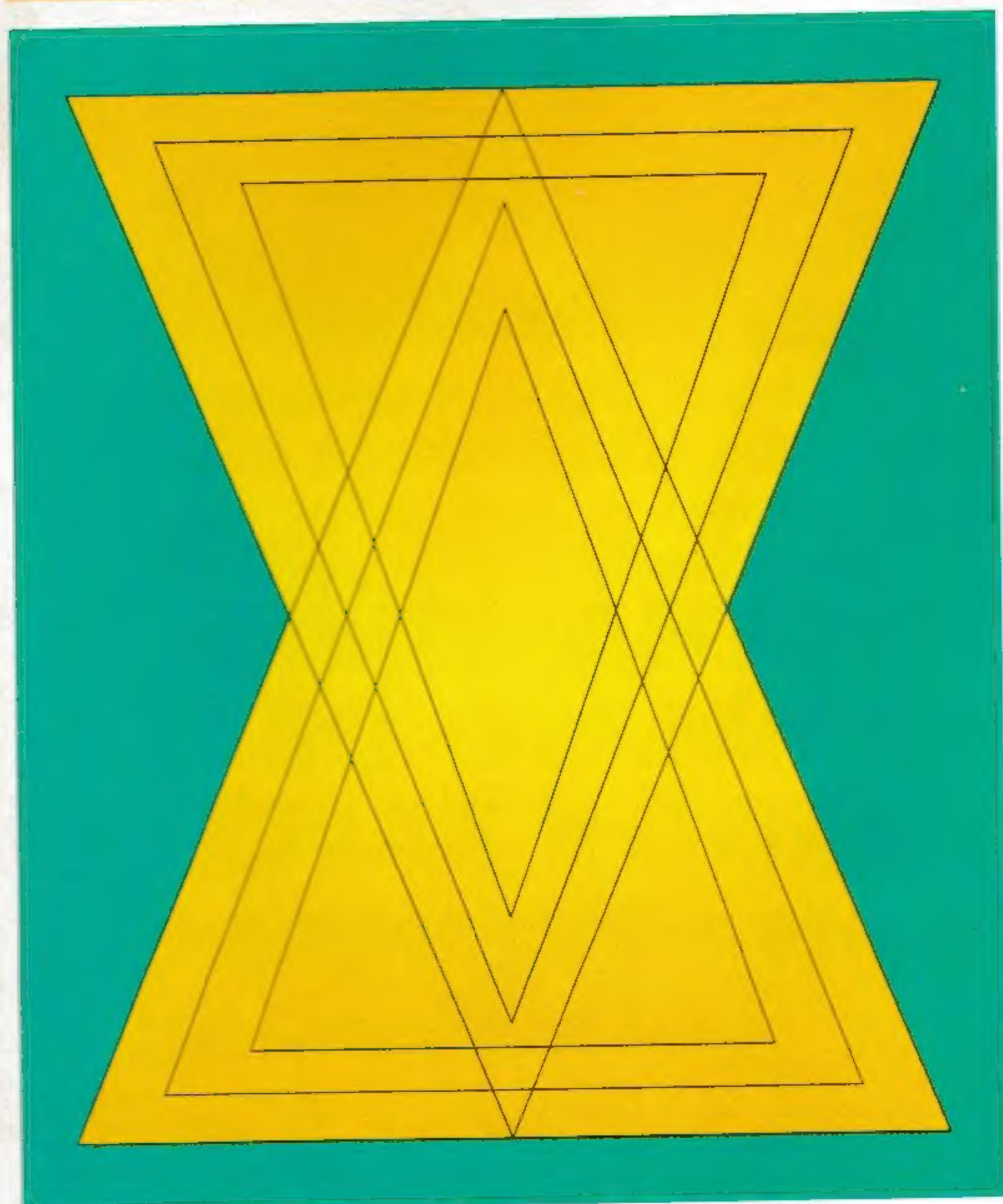
En ese preciso momento el animal comenzó a precipitarse al suelo, soltando de entre sus garras a **Bulma**, quien ahora veía con terror que se iba a estrellar contra el piso. Nuevamente **Goku** la salvó del peligro, tras engancharla de la ropa con su bastón, evitando su caída. Lo que el niño no pudo impedir, fue que la chica se hiciera pis encima a causa del susto recibido. Esa vez, **Bulma** no había tenido que buscar refugio tras los matorrales...

¡SIGUIE
EL PRÓXIMO
NÚMERO!



Triángulos Confusos

¿Podés determinar de cuántos triángulos está compuesta la figura del modelo?

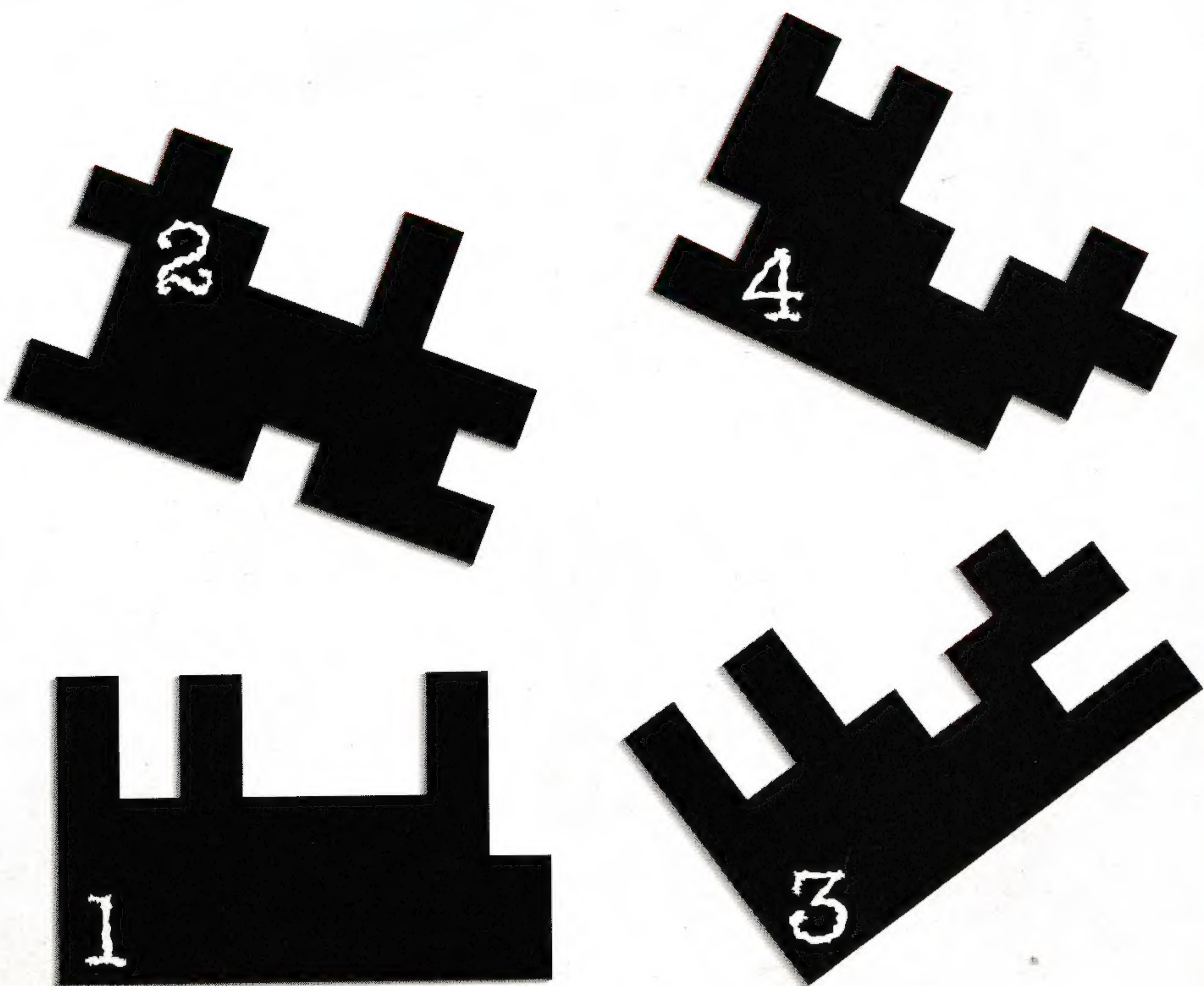


UNA DE LAS ZONAS QUE CLONARON DE MI IMAGEN TIENE DIFERENCIAS CON RESPECTO AL MODELO. ¿SABÉS CUÁLES?



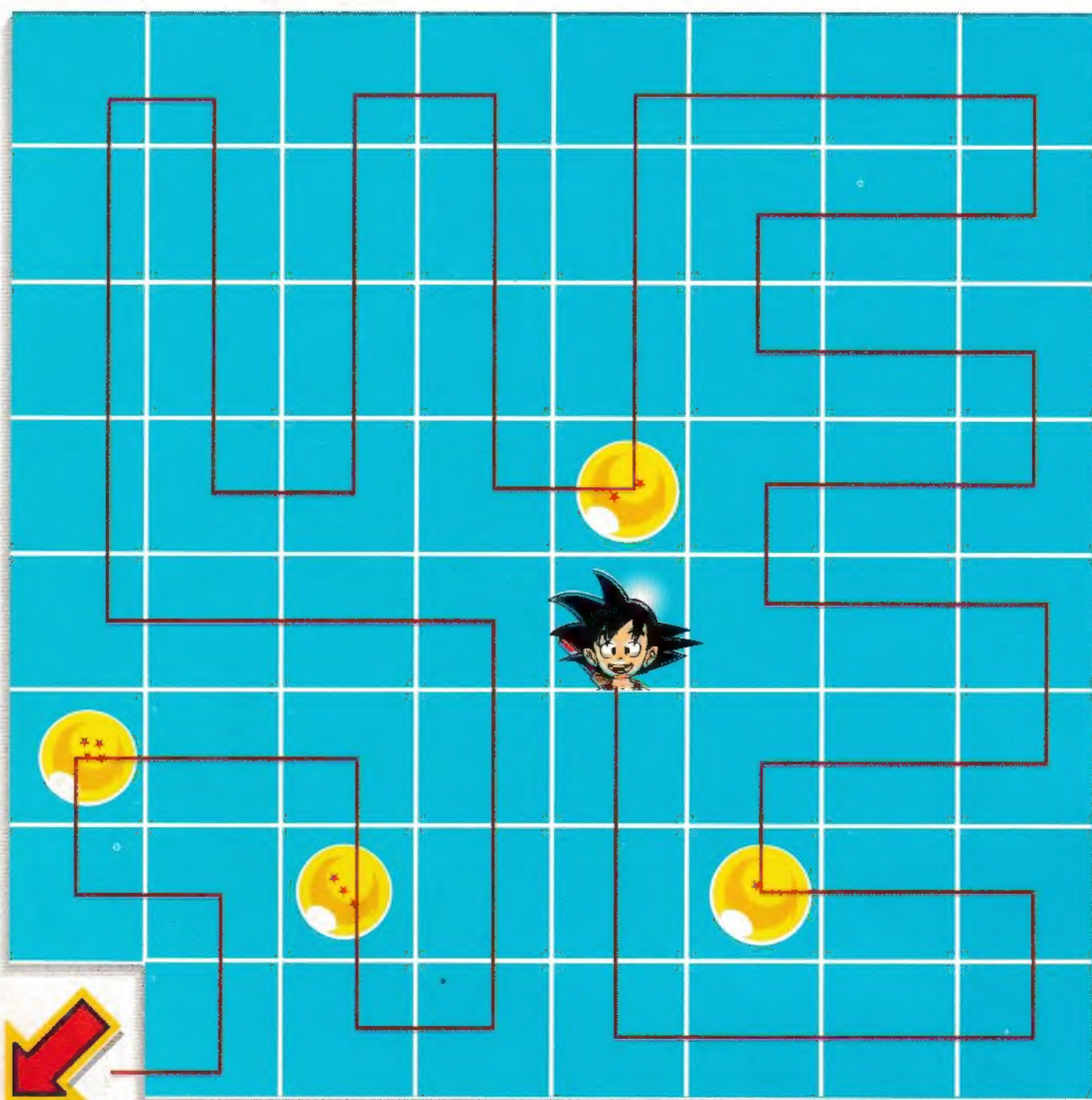
Rompecabezas Auténtico

¿Podés definir cuál de las cuatro piezas es la que encajaría exactamente en el modelo que te enseñamos?



Las Esferas Del Dragón

Esta es la solución al juego de las Esferas del Dragón.
¡Ah! las Esferas extraviadas en la lámina son cuatro.
¿Las encontraste?



De Una A Otra



Rompecabezas Auténtico

Es la pieza número Cuatro.



DRAGONBALL



¡TODA LA ANIMACIÓN JAPONESA ESTÁ AQUÍ!

EL MERCHANDISING COMPLETO DE DRAGON BALL

**Ramis - Figuritas
Libros de Ilustración Japonesa - Audio Books
Bandas Sonoras de la Serie (en CD)
Videos
Pipi Cards
Sesenta Modelos de Posters**

¡LA FIEBRE AMARILLA ESTÁ EN CAMELOT!

Sailor Moon - Ranma 1/2

Alita Dominion

Vampire Princess Miyu

¿Qué más podés pedir?

Presentando este aviso, con tu compra recibirás un Poster Manga de obsequio.

Camelot

ALIMENTO PARA TU CEREBRO
CORRIENTES 1388 - ESQ. URUGUAY. TEL.: 374-6152
(ENVÍOS AL INTERIOR)

Pop-Up Son Gokku



En este número te entregamos la primera de la serie de tarjetas coleccionables Pop-Up de los personajes de Dragon Ball.

En esta oportunidad se trata del heroico y simpático Son Goku. Para armarla, pegá la página en una cartulina resistente, y recortá con prolijidad la misma. Luego solo tenés que seguir las indicaciones dadas en la base, pegando entre sí ambas caras del personaje, introduciendo al mismo por la ranura central a la que debes previamente calar. Doblá todas las zonas indicadas en línea de puntos, y pegá entre sí ambas ranuras. La solapa externa doblala por la línea de puntos, y pegá las dos caras del reverso entre sí.

Si seguiste al pie de la letra las instrucciones, el Pop-Up está listo. Así, todos los personajes de la serie estarán con vos. Lo podés apoyar por su base, o bien empujar al personaje hacia adentro, cerrándose como un sobre. Además tenés la ficha de tu personaje de la tele. ¡Diviértanse mucho!.

DRAGONBALL
Pop-Up
Coleccionable

Son Gokku



NO ES MUY
DIFÍCIL DE
ARMAR
¡DIVIÉRTANSE
MUCHO!

PEGAR AQUI

↑ DOBLAR AQUI ↑

↓ DOBLAR AQUI ↓

Son Gokku

Goku es un niño de raza Saiyan de doce años de edad que, como caracteriza a los nacidos en el planeta Vegeta, posee una fuerza muy superior a cualquier humano normal.

↑ DOBLAR AQUI ↑

↓ DOBLAR AQUI ↓

PEGAR AQUI



¡AHORA LO CONOCÉS!

DRAGON BALL

¡TU CUOTA
DE ACCIÓN
MENSUAL!

¡EL 26 DE JUNIO EN TU KIOSCO!